

Herboristerie

Livre de recettes



Grandeur Nature Phoenix

Version : 2018

Introduction à la préparation des recettes d'herboristerie

Depuis des siècles, les herboristes travaillent fort à percer les secrets de la nature et y découvrir les secrets qu'elle garde. L'œuvre qui se trouve devant vous aujourd'hui est la culmination de centaines d'années d'études, d'essais et de recherches faits par des gens extraordinaires qui ont consacré leur vie à améliorer la vie des autres, ou dans de rares cas à la détruire. Les recettes contenues dans cette œuvre sont classifiées à l'aide de termes qui facilitent l'identification. Comme les herboristes qui les ont conçues, ces recettes ont différentes façons d'être apprêtées. Ci-dessous se trouve la liste des termes généraux utilisés pour différencier les mixtures.

Potion: Une mixture, non magique, qui a comme base un liquide (eau ou jus extrait de plante/fruit, etc.) qui est infusé avec diverses parties de plantes, herbes, fruits, noix et à de très rares exceptions, des matières minérales, animales et surnaturelles. Parfois, il est nécessaire d'apporter ces mixtures à ébullition et de les faire refroidir, parfois, plusieurs fois au long de leur création, afin d'obtenir les résultats désirés. Elle doit être servie et conservée à la température de la pièce ou au froid.

Tisane: une préparation à base de liquide qui est à porter à ébullition, et qui est par la suite infusée avec divers ingrédients à propriété soit médicinale ou toxique. Elle doit être servie chaude, sinon les effets sont annulés.

Crème: Mixtures faites de matières grasses, parfois parfumées, parfois infusées de plantes guérissantes ou de plantes dangereuses et qui sont faites pour être appliqué sur la peau des patients ou des victimes.

Pommade: une préparation médicinale ou toxique destinée à être appliquée sur la peau ou sur les muqueuses. Elle contient un excipient, généralement un corps gras et des principes actifs. Sa consistance est plutôt pâteuse. Cette préparation est similaire à une crème.

Poudre: une substance à base de plantes sèches qui ont été pulvérisées pour créer une fine substance. Ce produit peut être conservé très longtemps.

Ces créations sont aussi divisées en tiers de difficultés, dont les plus simples à créer jusqu'aux créations de grande maîtrise qui sont complexes et capricieuses.

Les tiers

1: Mineur: simple potion/pommade/crème/tisane très facile dans leur préparation et qui est facile à apprendre.

2: Avancé: mixtures plus complexes en nature. Elles demandent un certain savoir des ingrédients et des moyens utilisés pour les apprêter.

3: Expert : Ces confections demandent un niveau avancé de connaissances en herboristerie. Leur préparation est capricieuse, et parfois peut exiger plusieurs heures/jours à confectionner, et si elles sont mal faites, elles peuvent causer des malus à celui qui les reçoit.

4: Grande maîtrise : Ces mixtures sont les plus avancées et les plus complexes à entreprendre. Il exige plusieurs années d'expérience, et de connaissances en herboristerie. Leur création est complexe, capricieuse et extrêmement délicate. Toutes, à l'exception de certaines de ces potions, sont faites pour être accompagnées et accentuer d'un rituel, prière ou autre.

Il existe aussi plusieurs sortes de préparations mineures qui sont elles aussi considérées comme étant des recettes. Ces recettes sont très simples et accessibles aux débutants. Elles sont conçues pour être utilisées en concert avec les vraies recettes d'herboristerie, car seules, elles n'ont presque aucun effet.

Potion simple de préservation

Ingrédients:

(X) cuillère de sève qui provient d'un arbre Conifères

Préparation:

Apporter (1/4) de tasse d'eau à ébullition et incorporer la ou les cuillerées de sève, laisser infuser jusqu'à ce que le tout soit bien mélangé.

Application: cette recette simple est faite pour étendre la vie des mixtures herboriste. Pour chaque (1) cuillère, la durée de vie de la potion est augmentée de (1) an (in game).

Donc exemple, 1 cuillère = une durée de vie de 1 an après sa conception.

Par contre il est important de noter que cette procédure change dramatiquement le goût des mixtures dans lequel elle est introduite. Ceci leur donne un goût immanquablement amer et de plus, un arrière-goût de Pin ou Pruche ou autre.

Il est aussi important de savoir qu'une limite de (3) cuillerées peut être incorporé pour faire cette recette. Plus que trois ruinerait complètement toute mixture.

Potion de fortification

Ingrédients:

(X) plante fortifiante

Préparation:

Broyer les plantes choisies jusqu'à ce que la mixture soit homogène. Incorporer cette mixture à 1/4 de tasse d'eau, et apporter à ébullition. Laisser bouillir pour (3) minutes et retirer de la chaleur. Laisser la potion refroidir et placer dans un contenant bien scellé et laisser fermenter pour (5) ans (In game)

Application: cette recette simple est utilisée pour augmenter la durée des effets d'une potion.

Effet: seulement une cuillère de cette mixture peut être mise à la fois dans une mixture. Les effets de cette recette augmentent du double (x2) les effets des mixtures dans lesquels elle est utilisée. Ce qui veut dire que les effets qui ont des effets prolongés sont doubles, et ceux qui des effets courts termes ont le temps diminué par deux. Par contre, il est important de prendre en note qu'elle augmente de (x3) les effets néfastes des mixtures médicinales.

Donc exemple, une potion de coagulation ne peut pas être utilisée plus de trois fois dans l'espace d'(1) heure en temps normal. Avec l'ajout d'une cuillerée de cette potion simple, il va être impossible d'en ingérer plus qu'une seule fois par heure. L'utilisation de cette recette simple augmente sévèrement le risque d'empoisonnement accidentel. C'est pour cette raison que seuls les maîtres et grands maîtres peuvent faire cette recette.

(Note 1, seules les plantes qui sont fortifiantes de prédominance peuvent être utilisées dans cette recette. Toute autre plante est considérée inutile.)

(Note 2, uniquement une cuillère peut être mise dans une mixture à la fois, et ces effets ne peuvent pas être amplifiés ou altérés. De plus, son utilisation doit être spécifiée, si elle est utilisée dans une recette.)

(Note 3, il est important de prendre en note que ce vin est une création In game, alors du vrai jus de fruit peut être utilisé. De plus, sa création doit être approuvée ou supervisée par un DM, et est considérée un objet In game.

Potion simple de fermentation

Fruit admissible à la fermentation:

Fraise des champs

Framboise (Baiser épineux)

Murs (Baiser noir)

Murs de ronce (Baiser de Gaïa)

Raisin (Raisin des rivages)

Ingrédients:

(5 à 30) baies de choix

(X) fleurs ou feuilles au besoin

Avant-propos de la préparation, l'eau utilisée dans cette simple recette doit être la plus pure possible, et de plus les baies utilisées doivent être mûres et encore bonnes à manger.

Préparation:

Broyer les baies ensemble et incorporer 1/4 de tasse d'eau, placer le tout dans un contenant bien scellé et ranger pour fermenter dans un endroit sombre pour (2) ans (In game).

Application: cette recette simple qui crée du vin aux propriétés médicinales ou toxiques est utilisée dans certaines recettes pour donner une puissance supplémentaire aux potions ou tisanes. Elle est aussi utilisée pour combattre les goûts terribles que certaines potions peuvent avoir. Par contre, il est important de prendre en considération que cette recette à tendance à donner des effets euphoriques de légers à sévère.

Effet: pour chaque cuillère de vin ou jus fermenté ajoutée à une mixture, on augmente la durée des effets mentaux de (1) minutes. Par contre, il y a une limite de (5) cuillères maximums par recettes.

(Note 1, ce vin a une durée de vie de (20) ans (In game) s'il est bien entreposé.)

(Note 2, dans certains cas, des fruits et des fleurs sont utilisés en tandem pour créer des vins plus patents ou aux effets médicinaux plus fort.)

(Note 3, cette recette simple est rarement utilisée dans un grand nombre de mixtures médicinales.)

(Note 4, il est important de prendre en note que ce vin est une création In game, alors du vrai jus de fruit peut être utilisé. De plus, sa création doit être approuvée ou supervisée par un DM et il est considéré un objet In game.)

Comme dans tous les métiers, mais surtout dans l'herboristerie, l'utilisation d'outils est primordiale dans la création, la précision, la conservation et la préservation des créations et des ingrédients. C'est pour cette raison qu'une liste de matériels utiles a été créée.

Outils nécessaires:

Un grimoire personnel pour prendre des notes.

Une copie de grimoire d'herboristerie.

Une copie du livre de recettes.

Un ou des crayons.

Un livre vierge pour entreposer et sécher des plantes, le grimoire personnel peut aussi être utilisé de cette manière, en plus de ses autres fonctions.

Un mortier et un pilon.

Une ou plusieurs cuillères, dont une à thé et une à table. Préférentiellement de bois, de métal ou les deux.

Plusieurs contenants de tailles variées, certains avec bouchon.

Une tasse à mesurer ou une simple tasse peut suffire.

Une bouilloire ou une théière.

Un ou des sabliers pour garder le temps.

Des petits papiers qui indiquent les symptômes et les effets le plus rapidement et le plus In game possible pour les joueurs qui ont été victimes d'empoisonnement.

(Note, ceci est pour avoir un plus beau rôle-play.)

Recettes de guérison

Tiers 1

Potion de guérisons superficielle

Ingrédients:

(2) fleurs d'Aven jaune

(5) feuille de Yarrow millefeuille

(2) prêle des champs

(1) feuille d'Onoclée sensible

Préparation:

Apporter 1/2 tasse d'eau à ébullition et mettre en premier les (2) prêles des champs, et laisser bouillir pour (3) minutes
Deuxièmement, ajouter les (2) fleurs d'Aven.

Par la suite, procéder à mélanger pour (2) minutes, tout en laissant la potion bouillir.

Après les deux minutes écoulées, retirer le réceptacle avec la potion de la source de chaleur et ajouter les (5) feuilles de Yarrow millefeuille et celle de l'Onoclée sensible. Laisser infuser le tout pour (3) minutes.

Il est important de laisser la potion refroidir avant de servir.

Effet: redonne +1 P.V a un (1) membre qui est à 0 P.V où elle peut stabiliser un membre. L'effet prend 30 secondes à agir après l'ingestion de cette potion.

(Note, potion ne peut pas être utilisé sur le torse.)

Potion de seconde vie

Ingrédients:

(10) fleurs de Yarrow millefeuille

(15) fleurs de Carotte sauvage

(5) feuilles de Carotte sauvage

(2) feuilles d'Aven jaune

(2) fleurs du Sabot de la mariée

(10) feuilles de Trèfle rouge

(3) fleurs de trèfle rouge

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc, récolter maximum une (1) heure ou moins avant la préparation de la recette.

Préparation:

Pour commencer, il faut apporter une (1) tasse d'eau à ébullition, une fois cela fait, on peut incorporer les (15) fleurs de Carotte sauvage, les (5) feuilles de Carotte sauvage, les (10) feuilles de Trèfle rouge ainsi que les (3) fleurs. Laisser le tout infuser pour 3 minutes.

Par la suite, il est important de retirer le réceptacle de la chaleur pour cette étape, une fois retiré, incorporer les (2) feuilles d'aven jaune et les (2) fleurs du Sabot de la mariée. Laisser ceci infuser pour une minute, pour ensuite le remettre sur la chaleur.

Une fois revenue à ébullition, incorporer les (10) fleurs de Yarrow millefeuille.

Laisser refroidir avant l'utilisation de cette potion.

(Note, certains herboristes préfèrent garder les feuilles et fleurs utilisées pour créer cette potion, mais ce n'est pas nécessaire.)

Effet: cette potion est faite pour assister un médecin lorsqu'il donne un Premier soin. Elle favorise une guérison légèrement accélérée. Diminue le temps de l'administration d'une minute.

(Note 1, cette potion n'est en aucun sens un traitement complet. Elle doit être utilisée en tandems avec les soins fournis par un médecin.)

(Note 2, le patient doit être dans un état stable soit 0 P.V ou plus.)

(Note 3, le médecin doit posséder la compétence Premier Secours*.)

Crème de soulagement mineur

Ingrédients:

(1) fleur d'Épervière du roi

(2) feuilles de Grande Molène

(1) fleur de Grande Molène

(1) épis de fleur de la Verge d'or des bois

(1) feuille de Laquilinum commune

(20) glands d'Érable

Préparation:

Pour débuter, moudre les (20) glands d'Érable, avec la fleur de l'Épervière ainsi que les (2) feuilles de Grande Molène.

Une fois cela faite, retirer ce premier mélange et garder le dans un autre contenant. Par la suite il va être important d'incorporer graduellement la fleur de Grande Molène ainsi que l'épis de la Verge d'or des bois. Pour terminer, incorporer le premier mélange dans le deuxième et moudre jusqu'à ce que la consistance soi similaire à une crème.

Effet: cure tout forme mineure de brûlure, démangeaisons, irritation et mal musculaire. L'effet est instantané après l'application et à une durée de 15 minutes.

(MISE EN GARDE, cette crème est faite pour être appliquer une à deux fois maximum. Elle n'est en aucun sens un traitement permanent, il a été observé que les patients qui ont continué une application plus élevée que la dose recommandée rapportât que les effets soulagent avais une durée plus courte (3iem application 10 minutes, 4iem 5 minutes, 5iem et plus 1 minutes)

Potion de coagulation

Ingrédients:

- (3) fleurs du Yarrow millefeuille
- (5) feuilles du Yarrow millefeuille
- (1) fleur de Gémeaux orangée (séchée)
- (1) fleur de Trèfle rouge
- (3) fleurs de Cloche d'aube
- (1/2) feuilles D'Onoclé sensible
- (2) Prêles des champs
- (1) Lycopode de Fandore
- (2) feuilles du Sumac vampire

Avant-propos de la préparation, il est important que l'eau utilisé dans cette potion sais la plus fraîche possible. Donc éviter l'eau de marais, l'eau de village et tout autre forme d'eau polluée.

Préparation:

Chauffer une (1) tasse d'eau, mais éviter de l'apporter à l'ébullition. Ajouter à l'eau fraîche la fleur de Trèfle rouge, la demi feuille d'Onoclé sensible, les (2) Prêles des champs.

Une fois l'eau chaude, ajoutée le Lycopode de Fandore, les (2) feuilles du Sumac vampire, ainsi que la fleur de Gémeaux orangée.

Retirer la potion da la chaleur, brasser la mixture pour 2 minutes. Ensuite incorporer les (5) feuilles du Yarrow millefeuille. Par la suite remettre la potion à chauffer et graduellement incorporer les (3) fleurs du Yarrow millefeuille et les (3) fleurs de la Cloche d'aube en alternant entre les deux. Pour finir laisser la potion refroidir avant de l'utiliser.

Effet: cette potion aide à la coagulation des blessure (un bras, une jambe, etc.) et évite que le ou la patiente meurt dû à une hémorragie. L'effet prend 1 minutes à agir.

(Note, peut être utilisé pour traiter une personne qui souffre d'hémophilie.)

(MISE EN GARDE, cette potion cause un stress sur le cœur, il est préférable d'éviter tout forme d'exercices physiques pour les 10 prochaines minutes. Si une personne a ingéré une dose assez élevée sois, 3 potions dans un espace de 1 heure, le risque de mort est grand.)

Tisane de second souffle mineur

Ingrédients:

- (2) fleurs de Lys d'un jour (séchée)
- (5) fleurs de pissenlit (séchée)
- (2) feuilles de Gémeaux orangée (séchée)
- (2) Grappe de fleurs de Verge d'or des bois (séchée)
- (1) feuille de Fougère impérial (séchée)

- (1) petit segment de Millepatte de Gaia (séchée)
- (3) feuilles de Liane du petit-thé (séchée)

Préparation:

L'eau de cette potion doit être la plus fraîche possible, incorporer la feuille de Fougère impériale, le segment de Millepatte de Gaia et les (3) feuilles de Liane du petit-thé. Laisser ces herbes infuser dans l'eau pour (2) minutes. Apporter l'eau à l'ébullition en ajoutant les (2) grappes de fleur de Verge d'or des bois. Une fois que l'eau bouille, incorporer les (2) feuilles de Gémeaux orangée ainsi que les (5) fleurs de pissenlit.

Pour finir retirer la potion de la chaleur et graduellement incorporer les (2) fleurs de Lys d'un jour.

(Note, cette tisane expire 12 heures après sa création, elle est la seule tisane qui peut être ingéré tiède ou froide. Aucun préservatif ne peut y être ajouté.)

Effet: cette tisane donne un deuxième souffle d'énergie à une personne qui souffre de fatigue ou sommeil et aussi d'essoufflement. Diminue de moitié toutes durées de sort, malus, etc. qui cause la fatigue, ou l'essoufflement. L'effet agie instantanément après l'ingestion.

(MISE EN GARDE, cette tisane ne peut être ingéré qu'une fois à toute les 1 heure. En abuser davantage cause une haute de pression sanguine qui facilite la perte de sang, et cause un tremblement dans les membres. Si une grande quantité est ingérée en peu de temps (2 en 30 minutes, elle cause des tremblements sévères (1) minutes et donne temporairement Sang clair* pour (10) minutes, et puis 3 en 30 minutes cause la mort, dû à un arrêt cardiaque.)

Tisane d'apaisement mineur

Ingrédients:

- (1) feuille de Pomme d'ogre (séchée)
- (3) feuilles de Carotte sauvage (séchée)
- (3) fleurs d'Épervière du roi (séchée)
- (1) glande d'Épervière fraîche
- (2) fleurs de Verveine bleu (séchée)
- (10) feuilles de Cloche d'aube (séchée)
- (2) Lycopode de Fandore (séchée)

Préparation :

Apporter (1) tasse d'eau à l'ébullition et infuser toutes les plantes sous forme sèche dans la tisane et laisser les herbes infuser pour une durée de (5) minutes.

Effet: cette infusion naturelle apaise et relaxe les sens et les émotions de la personne qui la consomme. Combat la peur. La tisane prend 10 secondes à agir et à une durée de 3 minutes.

(MISE EN GARDE, il est fortement recommandé de limiter la consommation de cette infusion à trois fois par jours maximum, sois une fois aux 4 heures. Ingérer plus que la dose nécessaire a été observé et a causé un ralentissement de la respiration et une fatigue catatonique (un état où la personne est non responsive au stimulus). Ceci prend 10 minutes pour s'en remettre.)

Tiers 2

Potion de guérison

Ingrédients:

- (3) fleurs d'Aven jaune
- (2) feuilles d'aven jaune
- (5) feuilles de Yarrow millefeuille

- (5) prêles des champs
- (2) feuilles d'Onoclée sensible
- (1) pincée de coussinet des bois
- (3) feuilles de Chêne (séchée)

Préparation:

Apporter une (1) tasse d'eau à ébullition et mettre premièrement les (5) prêles des champs, laisser celles-ci bouillir pour (3) minutes.

Deuxièmement, rajouter les (3) fleurs et les (2) feuilles d'Aven jaune. Par la suite, brasser les ingrédients légèrement pour (2) minutes.

Après les deux minutes écoulées, retirer le réceptacle avec la potion de la source de chauler et ajouter les (5) feuilles de Yarrow millefeuille et les (2) feuilles l'Onoclée sensible. Laisser infuser le tout pour un (5) minutes.

En tout dernier, lorsque la potion refroidie, infuser la pincée de Coussinet des bois et les (3) feuilles de Chêne broyée. Laisser la potion refroidir avant de servir.

Effet: Redonne +1 P.V à tous les membres qui sont à 0 ou -. Elle donne également +1 P.V au torse. L'effet prend 3 minutes à agir après l'ingestion de la concoction.

(Note, le torse doit avoir un minimum de 1 P.V pour que la potion fonctionne.)

(MISE EN GARDE, cette potion est reconnue pour ses effets secondaires. Dû à sa nature, tout patient traité avec cette potion subit de l'étourdissement et de la fatigue pendant une durée de 10 minutes.)

Potion cure tout

Ingrédients:

- (3) feuilles de Bénit-tout commune
- (2) fleurs du Gémeaux orangée (séchée)
- (2) feuilles du Gémeaux orangée (séchée)
- (8) feuilles du Sabot de la mariée
- (15) feuilles de Trèfle rouge
- (3) tiges de Cloche d'aube (séchée)
- (1) Prêle des champs
- (3) Lycopode de Fandore
- (2) cuillères de sève du Pin blanc

Préparation:

Pour commencer, moule ensemble tous les ingrédients séchés, (2) fleurs de Gémeaux orangée, (2) feuilles de Gémeaux orangée et les (3) tiges de Cloche d'aube à la sève du Pin blanc. Par la suite incorporer cette mixture à une (1) tasse d'eau qui est ensuite chauffée. Il est important d'éviter que l'eau bouille. Si l'eau arrive à l'ébullition le tout doit être recommencé.

Laisser cette concoction infuser pour (3) minutes en brassant occasionnellement. Ensuite, incorporer la Prêle des champs et les (3) Lycopode de Fandore.

Laisser cette concoction de côté, tout en la gardant près de la chaleur. Il est important qu'elle ne refroidisse pas à cette étape.

Dans un second contenant vide, incorporer les (3) feuilles de Bénit-tout commune, les (8) feuilles du sabot de la mariée et les (15) feuilles de Trèfle rouge, et ajouter juste assez d'eau pour que l'on puisse les bouillir. Environ (2) à (3) minutes.

Avec une cuillère, brasser et tenter de briser et de broyer les plantes pour atteindre une consistance homogène.

Pour finir, incorporer le mélange homogène dans la concoction chaude. Bien mélanger pour une (1) minutes. Faire bouillir pour (1) minutes, laisser refroidir avant de servir.

(Note, cette potion a une durée de vie de (3) heures maximums. Si elle est utilisée après cette limite, elle n'a aucun effet.

Effets: une fois avalé, cette potion cure toutes les maladies bénignes et permet de ne pas contracter autre chose jusqu'à 1 heure après la consommation. Il est important de noter que cette potion a un goût amer.

(MISE EN GARDE, cette potion a un goût très fort et prononcé. Elle a été observée donner des nausées si elle est ingérée plus de trois (3) fois par jours. Ces nausées ont une durée de 5 minutes, si l'on en ingère plus, les effets du temps sont doublés.)

Tisane de désintoxication

Ingrédients:

- (3) fleurs de la Fleur de gobelin (séché)
- (5) feuilles de Verge d'or des bois (séché)
- (3) feuilles de Plantain majeur (séché)
- (3) épis de Plantain majeur (séché)
- (10) fleurs d'Aster mauve (séché)
- (5) feuilles d'Aster mauve (séché)
- (5) feuilles de Baiser épiner (séché)
- (1) feuille d'Onoclee sensible (séché)

Préparation:

Pour débiter, mettre (1) tasse d'eau pure à chauffer, s'assurer que l'eau ne bouille pas quand les ingrédients sont ajoutés. L'eau bouillante ruinerait l'effet des ingrédients dans cette recette, et le tout devra être recommencé. Incorporer la feuille d'Onoclee sensible et les (3) Feuilles de la Fleur de gobelin. Laisser cette mixture infusée pour (10) minutes. Durant ce temps, il va être important de moulin ensemble les (5) feuilles de Verge d'or des bois, les (3) feuilles de Plantain majeur, les (3) épis de Plantain majeur et les (5) feuilles de Baiser épiner. Une fois bien broyé, mettre cette mixture apart.

Dans la concoction infusée, rajouter les (10) fleurs d'Aster et les (5) feuilles d'Aster. Légèrement brasser ensemble pour (3) minutes. Après cela, incorporer la mixture broyée dans la tisane.

Laisser (2) minutes au tout pour bien s'incorporer les uns aux autres.

Effet: neutralise toute forme d'empoisonnement mineur. La tisane prend 5 secondes à agir après l'ingestion, et prévient contre les futurs empoisonnements pour une durée de 1 heure. Il est important de noter que cette tisane à un goût amer. (MISE EN GARDE, cette concoction peut seulement être ingéré jusqu'à 3 fois par jours. En ingérer plus que 3 cause des vomissements sévères. (Nausée intense 10 minutes)

Potion de suppression mineur

Ingrédients:

- (6) feuilles de Carotte sauvage
- (2) feuilles de Pomme d'ogre
- (1) tige de Bénit-tout commune
- (6) fleurs de Gémeaux orangée (séché)
- (10) feuilles de Plantain majeur
- (1) épis de fruit mature du Plantain majeur (séché)
- (3) feuilles du Plantains de rugel (séché)
- (1) feuille du Plantains de rugel
- (5) feuilles de Trèfle rouge

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc récolter maximum une (1) ou moins avants la préparation de la recette. De plus les ingrédients sèche

doivent avoir séchée pour minimum (1) ans (In game). De plus, il est important de bien calculer son temps quand il vient à concocter cette recette. Une petite erreur de temps pourrait ruiner la recette.

Préparation:

Pour débuter cette potion, apporter une (1) tape d'eau à l'ébullition et incorporer les (6) feuilles de Carotte sauvage, les (2) feuilles de Pomme d'ogre, la tige de Bénit-tout commune et les (5) feuilles de Tréfle rouge. Laisser cette mixture bouillir pour (5) minutes, pas plus ni moins. Cela pourrait ruiner la potion au complet.

Durant ce temps, broyer et moudre les (6) fleurs de Gémeaux orangée, les (10) feuilles de Plantains majeur, l'épis de fruit mature du Plantains majeur, les (3) feuilles du Plantains de rugel (séché). Être sûr que le mélange soit homogène. Pour finir, ajouter la feuille du Plantains de rugel et incorporer la mixture de plantes à celle liquide, puis laisser infuser pour (15) minutes avant de retirer et laisser refroidir.

Effet: Cette infusion légèrement complexe créée est utilisée pour supprimer temporairement les malus liés à la vieillesse. Ses effets sont ressentis 10 minutes après l'ingestion, et ont une durée de 4 heures.

(Note, cette potion, considérée cruelle par plusieurs est seulement recommandée pour les personnages plus "âgé" soit les personnages que l'âge cumulative est de 50 ans et plus et qui souffre de malus de vieillesse.)

(MISE EN GARDE, cette infusion particulière est très addictive, et peut être considérée une drogue. Après une seule consommation le patient va ressentir une forte envie de réutiliser cette tisane. Après 3 tisanes il est certain que le patient est accro, et va devoir en prendre pour le reste de sa vie. Ne pas en consommer crée un tremblement permanent chez la victime. Après l'éroulement de 5 ans (In game) le joueur devra prendre une concoction plus puissante et gagne un tremblement des membres permanent.)

Pommade de protection

Ingrédients:

- (1) fleur d'Aven jaune
- (1) fleur de Bénit-tout commune
- (5) feuilles de Lamiale velouté
- (2) épis de fruits mûture du Plantains majeur
- (2) feuilles de Baiser de Gaia (séché)
- (1) feuille de Lanquilibrium commune (séché)
- (1) Prêle d'hiver
- (1) Lycopode de Fandore (séché)
- (20) glands d'Érable frais (frais)
- (10) cône de Thuya occidental (frais)

Préparation:

Pour débuter, moudre et broyer la fleur d'Aven jaune, la fleur de Bénit-tout commune, les (5) feuilles de Lamiale velouté, les (2) épis de fruits mûture du Plantains majeur, ainsi que les (2) feuilles de Baiser de Gaia et la feuilles Lanquilibrium commune séché.

Deuxièmement incorporer (10) glands d'Érable et broyer de nouveau. Par la suite broyer en ajoutant et alternant entre les (10) glands d'Érable et les (10) cônes de Thuya occidental.

Pour terminer, incorporer la Prêle d'hiver et le Lycopode de Fandore en broyant jusqu'à ce que la composition soit homogène, soit (5) minutes.

Effet: protège contre les effets causés par les crèmes, poisons (externes), poudres et pommades mineures ainsi que ceux avancés. Les effets ont une durée de 30 minutes après l'application. Il est fortement suggéré d'appliquer une seule dose par endroit et de garder un espacement de 2 heures entre chaque application.

(Note 1, la pommade protège seulement les zones où elle a été appliquée.)

(Note 2, s'il y a eu application de crèmes, poisons, poudres ou pommades de torture qui ont une durée qui dépasse le temps de protection de cette pommade, les effets de ces dernières vont être ressenties pour la durée de temps qui leur reste.)

(MISE EN GARDE, dû aux doses concentrées de plantes médicinales dans cette pommade il est très fortement suggéré d'appliquer cette création qu'une seule fois au 2 heures. Si une deuxième application est effectuée avant la fin de ce 2 heures d'intervalle, le membre en question va subir une perte temporaire de sensation qui dure entre 10 à 15 minutes. Si une troisième application est appliquée au même emplacement le patient va subir une paralysie temporaire du membre qui a une durée de 30 minutes.)

(Note, la perte de sensation subie par la deuxième application ne paralyse pas le membre ou l'emplacement. La zone est seulement insensible, mais est plus à risque de dommages inattendues.)

Lait de la bonne mort

Ingrédients:

- (2) feuilles de Lait de fée
- (1) glande d'Épervière du roi
- (6) tiges de Pissenlit commun
- (4) feuilles de Lythrum commun
- (2) feuilles de Verge d'or des bois
- (2) feuilles de Verveine bleu
- (1) fleur de Cloche d'aube
- (10) gouttes de jus de fruit du Baiser de Gaia fermentée
- (3) segments de Lycopode de l'hydre
- (5) feuilles de Laine du petit-thé

Préparation:

Cette recette est très simple dans son exécution, il suffit tout simplement de broyer tous les ingrédients et extraire le jus. Le jus de ce processus est ce que l'on désire pour cette recette. La pulpe restante est inutile, cependant il est sage de bien en disposer.

Effet: cette potion est uniquement réservée au patient qui désire mourir dans la paix et la sérénités. La dose doit être administré à la goutte. Les effets son ressenties 10 secondes après le contact avec la langue. Il est important de noter que cette potion est légèrement amère.

Une (1) goutte détends et apaise le patient.

Cinq (5) gouttes causent le patient a glisser dans un sommeil profond.

Neuf (9) causent la mort du patient.

(Note 1, le sommeil créé par l'ingestion de (5) gouttes a une durée de 15 minutes (In game) une fois réveillé elle cause le patient à être affecté par ralentissement (5 minutes.)

(Note 2, cette potion spéciale est aussi considérée un poison.)

Tiers 3

Potion de soin complet

Ingrédients:

- (15) fleurs de Yarrow millefeuille
- (1) tige de Yarrow millefeuille (séchée)
- (3) feuilles de Carotte sauvage
- (5) fleurs de Bénit-tout commune
- (3) feuilles de Bénit-tout commune
- (1) racine de bénit-tout commune
- (20) feuilles du Sabot de la mariée
- (1) fleur d'Âme des pins
- (15) feuilles de Trèfle rouge

(5) fleurs de Cloche d'aube
(1) feuille d'Onoclée sensible
(5) Prêles des champs
(Important tous les ingrédients frais, doivent être les plus frais possible.)

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc récolter maximum une (1) heure ou moins avant la préparation de la recette.

Préparation:

Pour créer cette potion, chauffer une (1) tasse d'eau, mais éviter que l'eau bouille. Une fois que l'eau est chaude, incorporer les (5) Prêles des champs, la feuille d'Onoclée sensible et les (15) feuilles des Trèfle rouge. Brasser légèrement pendant (10) minutes.

Retirer la concoction de la chaleur et incorporer les (5) fleurs de Cloche d'aube, les (20) feuilles du Sabot de la mariée ainsi que les (3) feuilles de Carotte sauvage. Laisser infuser pour un (3) minutes.

Ensuite remettre la mixture sur la chaleur et lentement la laisser arriver à l'ébullition. Lorsque la chaleur augmente incorporer la racine de bénit-tout commune, les (3) feuilles de Bénit-tout commune ainsi que les (5) fleurs de la Bénit-tout commune et la tige de Yarrow millefeuille ainsi que la fleur d'Âme des pins.

Une fois que le mélange bouille, brasser légèrement pour (3) minutes et incorporer les (15) fleurs de Yarrow millefeuille, laisser la potion bouillir pour (5) minutes et retirer de la chaleur. Retirer tous les détritres et filtrer la potion, cette étape est très importante pour cette recette. Laisser refroidir avant d'utiliser.

Effet: cette potion particulière est uniquement fabriquée pour assister les médecins lorsqu'il administre un soin complet à un patient. Elle favorise une excellente guérison d'un patient, tout en le gardant stable.

(Note 1, cette potion n'est en aucun sens un traitement complet. Elle doit être utilisé en tandem avec les soins fournis par un médecin.)

(Note 2, le temps requis par le médecin pour administrer un Soins complet* n'est pas affecté. En revanche avec cette potion il est maintenant possible de faire un Soins Complet* sur un territoire qui n'a pas d'hôpital.)

(Note 3, le médecin doit posséder la compétence Soins complet*)

Potion de guérison avancé

Ingrédients:

(3) fleurs d'Aven jaune
(2) feuilles d'aven jaune
(5) feuilles de Yarrow millefeuille
(5) prêles des champs
(2) feuilles d'Onoclée sensible
(3) pincées de coussinet des bois
(1) feuille de Liane du petit-thé
(4) feuilles de Chêne (séchée)
(1) petit morceau d'essence (écorce) de Chêne
(Important, tous les ingrédients frais doivent être le plus frais possible.)

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc récolter maximum une (1) heure ou moins avant la préparation de la recette. De plus, l'eau utilisée doit être la plus fraîche possible.

Préparation:

Apporter une (1) tasse d'eau à ébullition et mettre premièrement les (5) prêles des champs, ainsi que l'essence de Chêne et la feuille de Liane du petit-thé. Laisser la mixture bouillir pour (10) minutes.

Deuxièmement, rajouter les (3) fleurs et les (2) feuilles d'Aven jaune. Par la suite, brasser pour un minimum de 2 minutes.

Après les deux minutes écoulées, retirer le réceptacle avec la potion de la source de chaleur et ajouter les (5) feuilles de Yarrow millefeuille et les (2) feuilles l'Onoclée sensible. Laisser infuser le tout pour un (10) minutes.
En tout dernier, lorsque la potion refroidie, infuser les (3) pincée de Coussinet des bois et les (4) feuilles de Chêne broyé. Une fois assez refroidie, retirer l'essence de Chêne.

Effet: Donne +2 P.V à chaque membre qui est à 0 ou +. Donne également +2 au torse. Elle assiste aussi dans le temps de récupération, +1 P.V à chaque 5 minutes. L'effet de ses potions avancées prend 5 minutes à agir.
(Note, le torse doit avoir un minimum de 1 P.V pour que la potion fonctionne.)
(MISE EN GARDE, tout comme la version précédente cette potion est reconnue pour ses effets secondaires. Dû à sa nature tout patient traité avec cette potion subisse de l'étourdissement et de la fatigue pendant 10 minutes.)

Tisane de seconde souffle avancé

Ingrédients:

- (4) fleurs de Lys d'un jour (séchée)
- (5) fleurs de pissenlit (séchée)
- (3) feuilles de Pissenlit (séchée)
- (2) feuilles de Gémeaux orangée (séchée)
- (2) Grappes de fleurs de Verge d'or des bois (séchée)
- (2) feuilles de Fougère impérial (séchée)
- (1) grand segment de Millepatte de Gaia (séchée)
- (3) feuilles de Liane du petit-thé (séchée)
- (6) feuilles d'Érable rouge (séchée)

Préparation:

L'eau de cette potion doit être la plus fraîche possible, incorporer les (2) feuilles de Fougère impériale, le segment de Millepatte de Gaia et les (3) feuilles de Liane du petit-thé. Laisser ces herbes infuser dans l'eau pour (2) minutes. Apporter l'eau à l'ébullition en ajoutant les (2) grappes de fleur de Verge d'or des bois. Une fois que l'eau bouille, incorporer les (2) feuilles de Gémeaux orangée ainsi que les (5) fleurs de pissenlit, et les (3) feuilles de Pissenlit. Pour finir, graduellement incorporer les (4) fleurs de Lys d'un jour et les (6) feuilles d'Érable, tout en gardant la tisane près de la chaleur.

Effet: cette tisane donne un deuxième souffle d'énergie à une personne qui souffre de fatigue ou d'essoufflement. Diminue de moitié toute durée de sort, malus, etc. qui cause la fatigue, ou l'essoufflement. L'effet agit immédiatement après l'ingestion. Le patient gagne aussi un renouvellement d'énergie. Le patient est immunisé à la fatigue et à l'essoufflement pour une durée de (1) heure, par contre après cette heure, le patient sera pris d'un épuisement pour (10) minutes.

(Note, dû à sa nature, le patient qui consomme cette potion gagne le malus Sang Claire* pour les 25 prochaines minutes après l'ingestion.)

(MISE EN GARDE, cette tisane ne peut être ingéré qu'une fois à tous les 2 heures. En abuser cause un tremblement dans les membres. Si un patient en ingère plus que la dose recommandée dans le délai de 2 heures après sa première consommation des répétitions sur la santé vont être ressenties (2 cause des convulsions sévères (1 minute) en intervalle de 9 minutes et 3 cause la mort.)

Potion de concentration

Ingrédients:

- (3) glandes de l'Épervière du roi
- (2) fleurs de Gémeaux orangée
- (3) fleurs du Sabot de la mariée
- (2) Fleurs d'âme

- (5) fruits de Raisin des rivage (frais)
- (1) feuille de Fougère impériale
- (2) pincée de Coussinet des bois
- (3) feuilles de Chêne
- (3) feuilles de Bouleau blanc
- (5) petit morceau d'essence (écorce) de Bouleau blanc

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc récolter maximum une (1) heure ou moins avant la préparation de la recette. De plus l'eau utilisée doit être la plus fraîche possible.

Préparation:

Premièrement incorporer les (2) pincées de Coussinet des bois, les (3) feuilles de Chêne, les (3) feuilles de Bouleau blanc ainsi que les (5) morceaux d'essence de Bouleau blancs à une (1) tasse d'eau froide ou à température de la pièce. Par la suite, apporter cette mixture à l'ébullition, et laisser bouillir pour (10) minutes.

Ensuite, retirer la potion de la chaleur et incorporer la feuille de Fougère impériale, les (3) glandes de l'Épervière du roi et la Fleur d'âme. Brasser continuellement pour 3 minutes, et remettre sur la chaleur. Laisser les plantes infuser pour un (3) minutes.

Par la suite, une fois que l'eau est en ébullition incorporer les (2) fleurs de Gémeaux orangée, les (3) fleurs du Sabot de la mariée et les (5) fruits du Raisin des rivages.

Laisser cette potion bouillir pour (5) minutes, et retirer de la chaleur. Retirer tout détrit et herbes de la potion, cette étape est très importante au succès de cette recette.

Effet: Cette potion est communément utilisée pour fortifier la concentration des prêtres, druides et autres lanceurs de sort, prières ou incantations. Cette concoction protège la personne de se faire déconcentrer ou perturber par une source externe. Les effets commencent 30 secondes après l'ingestion et ont une durée de 10 minutes.

(Note, ceci permet aux lanceurs de sorts, prières ou incantation de lancer son incantation même s'il ou elle est entourée de chose qui pourrai autrement le ou la déranger.)

(MISE EN GARDE, cette potion peut uniquement être utilisée une fois par jour (soit 24 heures) si le patient en consomme plus il risque des complications. Si elle est ingérée une deuxième fois dans les 24 heures de la première consommation, le patient va subir un léger mal de tête et de la nausée. (Mal de tête et nausée 10 minutes) s'il persiste et en prend une troisième dose le patient va subir un énorme mal de tête, de fortes nausées pour 25 minutes ainsi que des hallucinations intenses pour 5 minutes et sera incapable de lancer des sorts, prières ou incantations.)

Tisane d'apaisement avancé

Ingrédients:

- (5) feuilles de Pomme d'ogre (séchée)
- (3) feuilles de Carotte sauvage (séchée)
- (3) fleurs d'Épervière du roi (séchée)
- (3) glandes d'Épervière fraîche
- (2) fleurs de Verveine bleu (séchée)
- (10) feuilles de Cloche d'aube (séchée)
- (2) Lycopodes de Fandore (séchée)
- (4) fleurs du Baiser de Gaia (séchée)
- (1) petit segment d'essence (écorce) de Bouleau blanc
- (3) feuilles de Bouleau blanc

Avant-propos de la préparation, il est important que les ingrédients secs soient séchés depuis au moins un an (In game), de plus tous les ingrédients frais doivent être le plus frais possible. Donc récolter (1) heure ou moins avant la préparation de cette recette.

Préparation :

Apporter (1) tasse d'eau à l'ébullition et infuser toutes les plantes sous forme sèche dans la tisane et laisser les herbes infuser pour une durée de (15) minutes.

Pour finir, retirer tous les détritux et herbes de la tisane.

Effet: cette infusion naturelle plus concentrée apaise les sens et les émotions de la personne qui la consomme. Combat la peur, le délire, le berserk et toutes autres formes de dérangement mental. La tisane prend 30 secondes à agir et à une durée de 15 minutes.

(MISE EN GARDE, il est fortement recommandé de limiter la consommation de cette infusion à trois fois par jours maximum, soit une fois aux 5 heures. Ingérer plus que la dose nécessaire, soit (2 fois en moins de 5 heures) cause un ralentissement de la respiration et de met le patient dans un état d'euphorie. Prend 10 minutes pour se remettre des effets. Plus de (3 fois) cause une fatigue catatonique (état où la personne est non responsive aux stimulus et semble endormie.) profondes. Ceci prend 30 minutes pour s'en remettre.)

Tisane de désintoxication avancé

Ingrédients:

- (5) fleurs de la Fleur de gobelin (séchée)
- (5) feuilles de Verge d'or des bois (séchée)
- (3) feuilles de Plantain majeur (séchée)
- (7) épis de Plantain majeur (séchée)
- (10) fleurs d'Aster mauve (séchée)
- (15) feuilles d'Aster mauve (séchée)
- (5) feuilles de Baiser épiner (séchée)
- (1) feuille d'Onoclée sensible (séchée)
- (7) pincées de Coussinet des bois (séchée)
- (5) feuilles de Chêne (séchée)

Avant-propos de la préparation, il est important que l'eau utilisée dans cette potion soit la plus fraîche possible. Donc éviter l'eau des marais, l'eau de village et tout autre forme d'eau polluée. De plus il est très important de bien calculée sont temps qu'en l'on fait cette recette, une erreur de quelques minutes pourrais ruinée la recette au complet.

Préparation:

Pour débiter, mettre (1) tasse d'eau pure a chauffé, et incorporer la feuille d'Onoclée sensible, les (5) Feuilles de la Fleur de gobelin et les (5) feuilles de Chêne. Laisser cette mixture infusée pour (10) minutes. Après ce (10) minutes incorporer les (7) pincées de Coussinet des bois et laisser infusée pour un (3) minutes.

Durant ce temps, il va être important de moudre ensemble les (5) feuilles de Verge d'or des bois, les (3) feuilles de Plantain majeur, les (7) épis de Plantain majeur et les (5) feuilles de Baser épiner. Une fois bien broyé, mettre cette mixture appart.

Dans la concoction infusée rajoutée les (10) fleurs d'Aster et les (5) feuilles d'Aster. Légèrement brasser ensemble pour (3) minutes. Après cela incorporer la mixture broyée dans la tisane.

Laisser (2) minutes au tout de bien s'incorporer les uns dans l'autre.

Effet: neutralise tout forme d'empoisonnement mineur, avancé et experte. La tisane agis instantanément et préviens contre les futurs empoisonnements pour une durée de 1 heure. Il est important de er que cette tisane à un goût amère.

(MISE EN GARDE, cette concoction peut seulement être ingéré 1 fois par jour. En ingérer plus que 2 cause des nausées. (Nausée intense 15 minutes)

Tisane de suppression experte

Ingrédients:

- (6) feuilles de Carotte sauvage
- (2) feuilles de Pomme d'ogre

- (1) tige de Bénit-tout commune
- (8) fleurs de Gémeaux orangée
- (10) feuilles de Plantain majeur
- (3) épis de fruit mature du Plantain majeur
- (5) feuille du Plantains de rugel
- (7) feuilles de Trèfle rouge
- (1) feuille de Fougère impériale
- (2) petit sagement de Millepattes de Gaia
- (3) feuilles de Sumac vampire
- (2) cuillère de jus de (5) baie fermenté

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc récolter maximum une (1) heure ou moins avant la préparation de la recette. De plus les ingrédients secs doivent avoir séché pour minimum (1) an (In game). De plus il est important de bien calculer sons temps quand il vient à concocter cette recette. Une petite erreur de temps pourra ruiner la recette. Et contrairement à la version mineure, ceci est une tisane dont les ingrédients ne doivent pas être sec, au contraire ils doivent être le plus frais possible.

Préparation:

Pour débiter cette potion, apporter une (1) tape d'eau à l'ébullition et incorporer les (6) feuilles de Carotte sauvage, les (2) feuilles de Pomme d'ogre, la tige de Bénit-tout commune, les (7) feuilles de Trèfle rouge et la feuille de Fougère impériale. Laisser cette mixture bouillir pour (10) minutes.

Durant ce temps il va être important de broyer ensemble les (3) feuilles de Sucam vampire et les (2) segments de Mille-pattes de Gaia. Broyer jusqu'à ce que la mixture soit homogène, sois (2) minutes.

Ensuite, incorporer les (3) épis de fruits mâtore de Plantains majeur et les (8) fleurs de Gémeaux orangée et les broyer pour (2) minutes. Après ces deux minutes incorporer les (2) cuillères de jus de (5) baise fermentée et mélanger.

Par la suite incorporer la mixture à la tisane et brasser vigoureusement pour (1) minutes.

La dernière étape est la plus importante et d'incorporer les (10) feuilles de Plantains majeur et les (5) feuilles de Plantains de rugel à la tisane. Pour les incorporer il faut d'abord les briser ou "déchirer" les feuilles. Une fois cela fait, laisser les plantes infusées pour (5) minutes.

Effet: Cette infusion longue et rigoureuse à créer est utilisé pour supprimer temporairement les malus liés à la vieillesse et les effets créés par l'ingestion prolongée de la tisane de suppression mineur. C'est effet sont ressentis 10 minutes après l'ingestion, et on une durée de 12 heures.

(Note, cette potion, considéré cruel par plusieurs est seulement recommandé pour les personnage plus "âgé" sois les personnages que l'âge cumulative est de 50 ans et plus et qui souffrent de malus de vieillesse.)

(MISE EN GARDE, cette version plus concentrée de l'infusion mineur est addictive, de plus elle est dommageable pour le corps. Ne pas en consommer créer une douleur intense interne permanent chez la victime (rôle play), de plus le patient qui est rendue à ce stade vieillie a une vitesse double. (Pour chaque année (1) In game il en vieillie 2)

Tiers 4

Cure d'infection lycanthropique

Ingrédients:

- (7) fleurs de Fleur de gobelin
- (5) feuilles de Bénit-tout commune
- (1) fleur de Lys d'un jour
- (5) fleurs de Gémeaux orangée (séchée)
- (10) fleurs de Lance des cieux
- (10) feuilles de Lance des cieux
- (2) fleurs de Fleur d'éclipse

- (5) fleurs de Spiranthe lupine
- (5) feuilles de Spiranthe lupine
- (3) Prêles des bois
- (5) pincées de Coussinet des bois
- (1) grappe de fleur de Sumac du vampire
- (7) feuilles de Sumac du vampire

Avant-propos de la préparation: tous les ingrédients pour cette potion doivent être récoltés quand ils sont directement sous le plus haut zénith du soleil, et doivent être utilisés dans la même journée. De plus la potion doit être bouillie et refroidie dans un contenant en argent.

Préparation:

Pour débiter, apporter (2) tasses d'eau à ébullition et incorporer les (7) fleurs de goblin, la fleur de Lys d'un jours, les (5) fleurs de Gémeaux orangée, les (3) Prêles des bois et les (5) pincées de Coussinet des bois. Laisser le tout infuser pour (15) minutes.

Par la suite broyer ensemble les (5) feuilles de Bénit-tout commune, les (10) fleurs de Lance des cieus, les (5) fleurs de Spiranthe lupine et ainsi que la grappe de fleur de Sumac du vampire. Broyer le tout jusqu'à ce que tout soit bien incorporer ensemble. Ajouter cette mixture à la potion. Laisser le tout infuser pour (5) minutes.

Ensuite légèrement presser les (10) feuilles de Lance des cieus et les incorporer à la potion.

Pour finir, incorporer les (5) feuilles de Spiranthe lupine, les (7) feuilles de Sumac vampire et les (2) fleur de Fleur d'éclipse à la potion et laisser les infuser pour (15) minutes. Retiré le réceptacle de la chaleur et laisser le reposer pour (20) minutes. Ensuite retirer complètement de la chaleur et laisser refroidir.

(Note, il est important que cette potion soit ingérée dans les 30 minutes après quel soit froide, sinon elle va se gâcher.)

Effet: cette potion, difficile à confectionner est extrêmement puissante est fabriqué par un maitre herboriste pour guérir un patient qui vient de se faire infecter (qui n'est pas un complet loup-garou). Les effets de la potion sont ressentis immédiatement après l'ingestion.

(MISE EN GARDE, le patient tombe automatiquement en état de Berserk pour 5 minutes après l'ingestion. De plus il est très fiévreux et désorienté pour une période de 15 minutes. Il est très important de ne pas tuer ou que le patient meurt, car ceci annulerait les effets de la potion.)

Cure de lycanthropie avancée

Ingrédients:

- (10) fleurs de Fleur de goblin
- (5) feuilles de Bénit-tout commune
- (1) fleur de Lys d'un jours
- (5) fleurs de Gémeaux orangée (séchée)
- (10) fleurs de Lance des cieus
- (10) feuilles de Lance des cieus
- (4) fleur de Fleur d'éclipse
- (7) fleurs de Spiranthe lupine
- (7) feuilles de Spiranthe lupine
- (3) Prêles des bois
- (5) pincées de Coussinet des bois
- (1) grappe de fleur de Sumac du vampire
- (10) feuilles de Sumac du vampire

Avant-propos de la préparation: tous les ingrédients pour cette potion doivent être récoltés quand ils sont directement sous le plus haut zénith du soleil, et doivent être utilisés dans la même journée. L'eau utilisée dans cette recette doit être

la plus pure possible, il est même préférable d'avoir l'eau bénite ou purifié. De plus la potion doit être bouillir et refroidir dans un contenant en argent.

Préparation:

Pour débiter, apporter (2) tasses d'eau à ébullition et incorporer les (10) fleurs de goblin, la fleur de Lys d'un jours, les (5) fleurs de Gémeaux orangée, les (3) Prêles des bois et les (5) pincées de Coussinet des bois. Laisser le tout infusé pour (20) minutes.

Par la suite broyer ensemble les (5) feuilles de Bénit-tout commune, les (10) fleurs de Lance des cieux, les (7) fleurs de Spiranthe lupine et ainsi que la grappe de fleur de Sumac du vampire. Broyer le tout jusqu'à ce que tout soit bien incorporé ensemble. Ajouter cette mixture à la potion. Laisser le tout infuser pour (10) minutes.

Ensuite légèrement presser les (10) feuilles de Lance des cieux et les incorporer à la potion.

Pour finir incorporer les (7) feuilles de Spiranthe lupine, les (10) feuilles de Sumac vampire et les (4) fleurs de Fleur d'éclipse à la potion et laisser-les infuser pour (15) minutes. Retirer le réceptacle de la chaleur et laisser le reposer pour (25) minutes. Ensuite retirer complètement de la chaleur et laisser refroidir.

(Note, il est important que cette potion soit ingérée dans les 30 minutes après quel soit froide, sinon elle va se gâcher. En cas d'extrême urgence cette potion est l'une des seules qui peut être ingéré tiède ou froide.)

Effet: après avoir été ingéré il faut attendre 30 secondes pour que la concoction commence à faire ses effets. Le patient va ressentir une grande douleur interne, des maux de tête et va devenir très fiévreux (rôle play). Cette potion sert à débiter le processus de guérison. Elle cause une instabilité entre le corps du patient et la maladie. Après l'ingestion et le début des effets, la deuxième partie de la cure débute. Cette partie nécessite un shaman qui devras retirer l'esprit de loup du corps de l'infecté le plus rapidement possible. À ce point le patient risque fort de tomber dans un état Berserk. Une fois le tout complété le patient vas ressentir de la confusion et un mal de corps généralisé pour une trentaine de minutes (confusion et mal de corps 30-35 minutes)

(Note 1, si la deuxième partie de la cure n'est pas appliqué dans les 2 premières heures après l'ingestion elle va devoir être recommencée.)

(Note 2, il est très préférable de faire ce traitement durant le jour, là où le loup-garou est moins à risque de se transformer. Si le traitement est appliqué la nuit il a de fort risque qu'elle cause des dommages permanent au corps et à l'âme du patient.)

(Note 3, si le traitement est fait la nuit, et que le patient se transforme durant la deuxième partie du rituel il deviendra affligé par un malus et perdra un point de destin.)

Cure de vampirisme de premier stade

Ingrédients:

- (15) fleurs de Fleur de goblin
- (5) feuilles de Bénit-tout commune
- (3) fleur de Lys d'un jours
- (8) fleurs de Gémeaux orangée (séchée)
- (10) fleurs de Lance des cieux
- (3) fleur de Fleur d'éclipse
- (7) fleurs de Spiranthe lupine
- (5) feuille de Spiranthe lupine
- (25) feuilles de Baiser épiner
- (3) Prêle des bois
- (3) pincée de Coussinet des bois
- (1) grappe de fleur de Sumac du vampire
- (15) feuilles de Sumac du vampire
- (1/2) tasse de sang purifié et bénit

Avant-propos de la préparation, tous les ingrédients pour cette potion doivent être récoltés quand ils sont directement sous le plus haut zénith du soleil. De plus l'eau doit être la plus pure possible. L'eau et même la potion doivent être bénites, et purifier.

Préparation:

Pour débuter apporter une (1) tasse d'eau à ébullition. Une fois bouillante, incorporer les (15) feuilles de Fleur de gobelin, les (3) fleurs de Lys d'un jours, les (8) fleurs de Gémeaux orangée, les (10) fleurs de Lance des cieus, les (3) Prêle des bois ainsi que les (25) feuilles de Baiser épiner, laisser le tout infusé pour (15) minutes.

Par la suite, incorporer les (5) feuilles de Bénit-tout commune, les (7) fleurs de Spiranthe lupine, les (3) pincées de Coussinet des bois et la grappe de fleurs du Sumac du vampire. Laisser le tout infuser pour un autre (15) minutes. Ensuite émietter les (15) feuilles de Sumac du vampire et incorporer les dans la mixture avec les (5) feuilles de Spiranthe lupine et les (3) fleurs de Fleur d'éclipse. Brasser le tout soigneusement pour (5) minutes, retirer de la chaleur et laisser reposer pour (15) minutes.

Pour finir, retirer tous les détrituts et herbes de la potion, et tranquillement incorporer le sang purifié à la potion. Tout en incorporant le sang il est important de bien brasser pour (3) minutes.

(Note, il est important de prendre en note que cette potion est une des deux seules potions qui nécessitent des ingrédients (sang) qui ne sont pas normalement utilisés en herboristerie.)

Effet: confectionné par un grand maitre herboriste pour guérir une personne qui a récemment été infecté par le vampirisme. Le patient devra être placé sous le soleil direct avant de consommer cette potion. Les effets son instantanément ressenties par le patient une fois ingéré.

(MISE EN GARDE, l'infecter vas immédiatement tomber en Blood Berserk, il est important que le patient ne consomme rien d'autre que la potion. Il est aussi important de noter que le patient ne doit pas être tu., car ceci annulerait les effets de la potion.)

Cure de vampirisme avancé

Ingrédients:

- (15) fleurs de Fleur de gobelin
- (5) feuilles de Bénit-tout commune
- (4) fleurs de Lys d'un jours
- (10) fleurs de Gémeaux orangée (séchée)
- (15) fleurs de Lance des cieus
- (5) fleurs de Fleur d'éclipse
- (10) fleurs de Spiranthe lupine
- (5) feuille de Spiranthe lupine
- (25) feuilles de Baiser épiner
- (3) Prêles des bois
- (3) pincées de Coussinet des bois
- (3) grappes de fleurs de Sumac du vampire
- (25) feuilles de Sumac du vampire
- (3) tasses de sang purifié et bénit

Avant-propos de la préparation, tous les ingrédients pour cette potion doivent être récoltés quand ils sont directement sous le plus haut zénith du soleil. De plus, l'eau et le sang doivent être la plus pure possible. L'eau, le sang et même la potion doivent être bénites, et purifier avant d'être utilisé et ingéré.

Préparation:

Pour débuter apporter trois (3) tasses d'eau à ébullition. Une fois bouillante incorporer les (15) feuilles de Fleur de gobelin, les (4) fleurs de Lys d'un jour, les (10) fleurs de Gémeaux orangée, les (15) fleurs de Lance des cieus, les (3) Prêles des bois ainsi que les (25) feuilles de Baiser épiner, laisser le tout infuser pour (10) minutes.

Par la suite incorporer les (5) feuilles de Bénit-tout commune, les (10) fleurs de Spiranthe lupine, les (3) pincée de Coussinet des bois et les (3) grappes de fleurs du Sumac du vampire. Laisser le tout infuser pour un autre (20) minutes. Ensuite émietter les (25) feuilles de Sumac du vampire et incorporer les dans la mixture avec les (5) feuilles de Spiranthe lupine et les (5) fleurs de Fleur d'éclipse. Brasser le tout soigneusement pour (10) minutes, retirer de la chaleur et laisser reposer pour (15) minutes. Retirer tous les détritits et morceaux d'herbes.

Durant ce temps il va être cruciale de faire les préparatifs pour la deuxième partie. Cette partie demande cinq (5) contenants.

Dans le premier, verser précisément (3/4) de tasse de sang et ajouter (1/4) tasse de potion, bien mélanger et mettre appart.

Dans le deuxième contenant, verser (1/2) tasse de sang, (1/4) de tasse d'eau bénite et purifiée et (1/4) de tasse de potion, bien mélanger et mettre appart.

Dans le troisième contenant, verser (1/3) de tasse de sang et (1/2) de tasse de potion, bien mélanger et mettre appart.

Dans le quatrième contenant verser (1/4) de tasse de sang et (3/4) de tasse de potion, bien mélanger et mettre appart. Et finalement dans le cinquième verser uniquement (1) tasse de potion.

Effets et administration: une fois que le patient sécurisé au soleil direct, il vas devoir consommer les cinq potions et mixtures de sang et de potions, soit par lui-même où de force dû à la nature vampirique. Les effets ont besoin de 30 secondes après la première ingestion pour faire leusr effets. À ce moment le patient va ressentir une énorme bouffée de chaleur, une grande sécheresse de la gorge et un sentiment de déshydratation affolante. Cependant, le symptôme qui va être le plus important à surveiller est les hallucinations intenses que le vampire va subir, ces hallucinations vont faire en sorte que le vampire va croire qu'il est en feu ou qu'il risque de brûler à n'importe quel moment (In game). Ceci n'est en aucun cas réel, simplement l'infection qui est en débat avec le corps du patient et le cure qui lui est administré.

Donc pour débiter, un prêtre devra lancer une bénédiction et une prière de purification sur le vampire et faire ingérer la première des cinq mélanges de sang et de potion. À ce moment le vampire a de très fort risque de tomber en Blood Berserk, à ce stade il est très important de ne pas tuer le vampire.

Entre chaque ingestion il va être cruciale que le prêtre lance un sort de purification sur le vampire.

Ensuite, le vampire devra ingérer la deuxième concoction, et se faire purifier de nouveau. Par la suite attendre (3) minutes et procéder.

Par la complet le vampire procédera à ingérer la troisième concoction, et se faire purifier de nouveau. Patienter (3) minutes avant de procéder. À ce stade le vampire va se sentir extrêmement faible et fiévreux, de plus il risque d'être pris d'une énorme fatigue (In game) il est très important de le garder réveillé.

Pour continuer le vampire, maintenant presque humain, devra ingérer la quatrième concoction, ce faire purifiée et patienter (3) minutes.

Pour finir, le patient devra ingérer la dernière et cinquième concoction qui est un état pur de la potion. Il devra être purifié une dernière fois. À ce moment le patient risque de succomber à un sommeil profond qui durera (10) minutes, il va être impératif que le patient soit observé de près. Les effets secondaires de cette potion donnent temporairement Sang clair* et Hémorragie* au patient. Ces effets ont une durée de (3) heures.

(Note 1, si la deuxième partie de la cure n'est pas appliquée dans les 30 premières minutes après l'ingestion elle va devoir être recommencée.)

(Note 2, il est très préférable de faire ce traitement durant le jour, là où le vampire est à son plus faible. Si le traitement est appliqué la nuit il a de forts risques de mort pour tous ceux impliqué dans le traitement.)

(Note 3, si le traitement est fait la nuit, et que le patient se libère et interrompt le déroulement de la deuxième partie, il est important de la capturer et d'éviter à tout prix qu'il consomme du sang humain. Si le vampire consomme du sang, mais que le rituel est tout de même complété, le vampire va avoir endommagé son corps. Une fois humain, le patient va contracter Hémophilie* et Sang Claire*. Ceci seulement si le patient a interrompu la procédure du traitement.)

(Note 4, ceci est la seule potion et cure qui fonctionne sur le corps vampirique, toutes autres formes de tisanes ou potions n'auront pas d'effets.)

Tisane de la délivrance

Ingrédients:

- (15) feuilles de Verge d'or des bois (séchée)
- (3) feuilles de Plantain majeur (séchée)
- (7) épis de Plantain majeur (séchée)
- (10) pétales de Fleur d'éclipse (séchée)
- (30) fleurs d'Aster mauve (séchée)
- (25) feuilles d'Aster mauve (séchée)
- (25) feuilles de Baiser épiner (séchée)
- (15) feuilles de Raisin des rivages (séchée)
- (10) feuilles d'Onoclée sensible (séchée)
- (7) pincée de Coussinet des bois (séchée)
- (5) feuilles de Sumac du vampire (séchée)
- (5) feuilles de Chêne (séchée)

Avant-propos de la préparation, il est important de noter que les ingrédients de cette recette doivent être le plus frais possible. Donc récolter maximum une (1) heure ou moins avant la préparation de la recette. Il est également important que l'eau utilisée dans cette potion soit la plus fraîche possible. Donc éviter l'eau de marais, l'eau de village et toutes autres formes d'eau polluée. Il est donc aussi bien de faire bénir l'eau par un prêtre, ou de la faire purifier par de la magie. De plus il est très important de bien calculer son temps quand on fait cette recette, une erreur de quelques minutes pourrait ruiner la recette au complet.

Préparation:

Pour débuter il va être important de séparer les plantes qui sont principalement plus toxiques en nature de ceux qui sont plus médicinales en nature, et ainsi de celles qui sont plus neutres.

Pour débuter moule ensemble les (7) épis de Plantain majeur, les (3) feuilles de Plantain majeur, les (10) pétales de Fleur d'éclipse et les (5) feuilles de Sumac du vampire, moule jusqu'à ce que la mixture soit uniforme et finement poudreuse. Par la suite placer ce mélange dans un autre contenant et bien laver le mortier. Par la suite, moule ensemble les (15) feuilles de Verge d'or des bois, (30) fleurs d'Aster mauve, les (25) feuilles d'Aster mauve, les (25) feuilles de Baiser épiner et les (15) feuilles de Raisin des rivages, moule le tout jusqu'à ce que le mélange soit uniforme. Placer cette mixture dans un autre contenant vide.

Ensuite, moule ensemble les (10) feuilles d'Onoclée sensible, les (7) pincées de Coussinet des bois et les (5) feuilles de Chêne, moule le tout ensemble jusqu'à ce que le tout soit fin et poudreux.

Par la suite, mettre une (1) tasse d'eau à chauffer, il est important que l'eau n'arrive pas à ébullition. Une fois chaude, incorporer la poudre de Chêne, de mousse et de fougères. Brasser le tout pour (5) minutes, et laisser reposer pour un autre (5) minutes. Par le complet, incorporer la deuxième mixture, brasser pour (5) minutes et laisser reposer pour (5) autres minutes.

Pour finir incorporer la première mixture, brasser pour (5) minutes légèrement, et laisser le tout infuser ensemble pour (10) minutes.

Effet: cette tisane de grands maîtres est uniquement utilisée pour traiter les pires poisons. Ces effets sont ressentis immédiatement, par contre le patient devra s'abstenir de toutes formes d'effort physique pour une dizaine de minutes. (Repos 10 minutes)

(MISE EN GARDE, cette tisane peut uniquement être ingérée 2 fois par jour maximum (soit 12 heures). Si un patient est traité plus de deux fois avec cette tisane il contractera ce que l'on nomme « Le malaise de la délivrance ». Ceci cause des étourdissements intenses accompagnés d'une migraine (rôle play) qui ont été observés à durée 20 minutes.)

Pommade de la bénédiction

Ingrédients:

- (40) fleurs de Yarrow millefeuille (séchée)
- (15) feuilles de Yarrow millefeuille (séchée)

- (5) fleur d'Aven jaune
- (5) morceaux de racine de Carotte sauvage
- (10) feuilles de Pomme d'ogre (séchée)
- (10) feuilles de Lamiale velouté
- (10) fleurs de L'amianté velouté (séchée)
- (5) tiges de Verge d'or des bois
- (10) feuilles de Baiser épinier (séchée)
- (10) feuilles de Raisin des rivages (séchée)
- (3) feuilles de Chêne (séchée)
- (20) glands de Chêne (frais)
- (5) cônes de Thuya occidental (frais)

Préparation:

Pour débiter cette pommade, broyer ensemble les (5) fleurs d'Aven jaune, les (5) morceaux de racine de Carotte sauvage, les (10) feuilles de Lamiale velouté ainsi que les (5) feuilles de Verge d'or des bois, broyer jusqu'à ce que la mixture soit homogène.

Par la suite, laisser cette mixture reposer pour (10) minutes.

Après les (10) minutes écoulées, incorporer tous les ingrédients secs, et broyer le tout ensemble jusqu'à ce que le tout soit uniforme. Laisser cette mixture reposer pour (10) minutes. Par la suite retirer la mixture du mortier et placer la dans un contenant propre.

Rincer et laver le mortier, par la suite procéder à broyer les (20) glands de Chêne et les (5) cônes de Thuya occidental jusqu'à ce que le tout soit homogène. Incorporer la première mixture au deuxième. Mélanger et broyer jusqu'à ce que le tout soit uniforme et bien incorporé. Placer dans un contenant bien scellé et laisser reposer pour (12) heures avant d'utiliser.

Effet: protège contre les effets causés par les crèmes, poisons (externes), poudres et pommades mineures, avancées, expert et de grands maîtres. Les effets ont une durée de (1) heure après l'application. Il est fortement suggéré d'appliquer une seule dose par endroit et de garder un espacement de 2 heures entre chaque application.

(Note 1, la pommade protège seulement les zone où elle a été appliquée.)

(MISE EN GARDE, dû à la dose concentrée de plantes médicinales dans cette pommade il est très fortement suggéré d'appliquer cette création qu'une seule fois au 2 heures. Si une deuxième application est mise avant la fin de ce 2 heures d'intervalle, le membre en question va subir une perte temporaire de sensations qui dure 5 minutes. Si une troisième application est mise au même emplacement le patient va subir une paralysie temporaire du membre qui a une durée de 15 minutes.)

(Note 1, la perte de sensation causée par la deuxième application ne paralyse pas le membre ou l'emplacement. La zone est seulement insensible, mais est plus à risque de dommages inattendues.)

Recettes de sourniseries

Tiers 1

Lait de fée

Ingrédients:

- (3) fleurs de la Lait de fée
- (1) feuilles de la Lait de fée
- (1) feuille de Botryche du serpent
- (2) segments de Lycopode de l'hydre

Préparation:

Pour faire ce simple poison, il faut tout simplement moudre le tout et en extraire le jus. Ce liquide est très concentré, quelques goûtes suffisent pour activer les effets.

Effet: cause la victime à vomir pour (1) minutes.
(Note, cette potion a aucun effet secondaire nocif.)

Potion de convulsion

Ingrédients:

- (2) fleurs de Coiffe de gobelin
- (1) fleur d'Épervière provincial
- (3) feuilles de Fausse mariée
- (6) fleurs de Pissenlit commun
- (3) cuillères de jus fermenté de fleur de Fausse fougère argentée.
- (2) Pétales de Fleur d'éclipse
- (2) feuilles de Lythrum commun
- (5) fleurs de Cloche d'aube

Préparation:

Pour commencer, broyer ensemble les (2) fleurs de Coiffe de gobelin, la fleur d'Épervière provincial ainsi que les (6) fleurs de Pissenlit commun. Ensuite apporter le (1/3) d'une tasse d'eau à ébullition. Laisser l'eau bouillir pour 2 minutes avant d'incorporer les (5) fleurs de Cloche d'aube et la mixture broyer, laisser infuser pour 2 minutes.

Par la suite, briser ou déchirer les (3) feuilles de Fausse mariée et les (2) feuilles de Lythrum commun et incorporer les dans la concoction. Brasser pour une minute et ajouter les (2) pétales de Fleur d'éclipse, brasser encore en incorporant les (3) cuillères de jus fermenté de fleur de Fausse fougère argentée.

Pour finir retirer la potion de la chaleur et laisser refroidir.

(Note, cette potion donne un goût légèrement alcoolisé au breuvage auquel elle est ajoutée.)

Effet: les effets sont instantanés, la victime se met à convulser de manière incontrôlable pour 1 minute.

Potion du cogne clou

Ingrédients:

- (3) feuilles de Carotte sauvage
- (2) glandes d'Épervière du roi
- (5) fleurs de la Fleur du sommeil
- (8) feuilles de Fausse mariée

Préparation:

Pour cette simple recette il faut d'abord faire chauffer (1/2) tasse d'eau, il est important que l'eau ne bouille pas. Une fois chaude, incorporer les (3) feuilles de Carotte sauvage ainsi que les (5) fleurs de la Fleur du sommeil. Laisser ces plantes infusées pour (3) minutes.

Ensuite plier et replier légèrement les (8) feuilles de Fausse mariée sur elles-mêmes, tout en préservant la feuille.

Incorporer ces feuilles à la concoction, brasser pour (2) minutes et retirer de la chaleur.

Pour finir incorporer les (2) glandes d'Épervière du roi et laisser refroidir.

Effet: les effets de cette potion sont particuliers, dans le sens qu'il sont facilement confondus avec de la fatigue. Une fois que la victime a ingéré cette concoction, elle va être grippé par une envie profonde de dormir. Cela a une durée de 10 minutes.

(Note, la victime ne tombe pas endormi, elle a simplement une grosse envie de dormir (rôle play), cependant si une grande dose est consommée, (3 portions) la victime succombera à un sommeil profond qui a une durée de 3 minutes. Seule la perte d'un membre peut réveiller cette victime.)

Eau de courte vie

Ingrédients:

- (5) feuilles de la Coiffe de gobelin
- (3) fleurs d'Épervière provincial
- (3) fleurs de Gémeaux orangée
- (1) feuille de Botryche du serpent
- (6) segments de Millepatte de Gaia

Préparation:

Broyer toutes les plantes dans un mortier pour (5) minutes, et incorporer le tout à (1/2) tasse d'eau.

Effet: ceci est une potion. Les effets sont ressentis immédiatement après l'ingestion. Enlève (1) P.V au torse et cause la victime à subir une douleur intense sur l'ensemble du torse (rôle play). Ces effets ont une durée de 15 secondes. (Note, il a été observé que les victimes qui ont été soumises à une deuxième dose on simplement ressentie des douleurs au torse pour 10 secondes. Aucun autre effet négatif n'a été observé.)

Filtre de délire mineur

Ingrédients:

- (1) fleur de Lys d'un jours
- (10) feuilles de Fausse mariée
- (3) feuilles de Pissenlit commun
- (3) feuilles de Larme de la Madeleine
- (5) fleurs de Verveine bleu
- (1) petite grappe de fleur du Sumac du vampire

Préparation:

Pour débiter, déchirer la fleur de Lys d'un jour et émietter la grappe de fleur du Sumac du vampire et incorporer les dans (1/2) tasse d'eau à température pièce, et laisser les jus infuser pour (3) minutes.

Pendant ce temps, broyer ensemble les (10) feuilles de la Fausse mariée, les (3) feuilles de Larme de la Madeleine, les (3) feuilles de Pissenlit commun ainsi que les (5) fleurs de Verveine bleu. Broyer le tout pour (2) minutes.

Par la suite, chauffer la mixture tout en évitant de faire bouillir. Une fois chaude, retirer et laisser refroidir.

Effet: cette potion particulière est très intéressante dans ses effets sur le mental d'une victime. La potion nécessite 30 secondes pour que le début de ses effets soient ressentis. La victime va être grippé de peur, joie, tristesse et d'un surplus abondant d'énergie, c'est un délire incontrôlable. Ces effets ont une durée de 3 minutes.

Crème de braise

Ingrédients:

- (1) petit segment de tige de Carotte sauvage
- (6) glandes d'Épervière du phœnix
- (1) feuille de la Fleur de gobelin
- (6) fleurs du Dragon fleuri des champs
- (1) grands segment de tige du Dragon fleuri des champs (frais)
- (3) racine de Fausse fougère argentée

- (1) segment de fruit de Botryche du serpent (séchée)
- (1) Prêle des bois
- (3) cônes de Thuya occidental
- (1) noix de Noyer cendrée
- (20) glands d'Érable à sucre (frais)

Avant-propos de la préparation, il est important de ne pas manipuler les plantes toxiques utilisées dans cette potion avec les mains nues. Utiliser des méthodes sécuritaires pour manipuler cette crème et ses ingrédients toxiques.

Préparation:

Pour débiter, briser et broyer légèrement la feuille de Fleur de gobelin avec une cuillère en acier, par la suite incorporer la Prêle des bois, le segment de fruit de Botryche du serpent, le segment de tige de la Carotte sauvage ainsi que les (6) glands d'Épervière du phoenix, moule et broyer le tout pour un (2) minutes.

Ensuite incorporer les (6) fleurs du Dragon fleuri des champs ainsi que son grand segment de tige. Broyer pour un autre (2) minutes.

Après, incorporer les (3) racines de Fausse fougère argentée, broyer pour une minute et laisser la mixture reposer pour (5) minutes au soleil. Durant ce temps, briser les noix de Noyer cendrés en petits morceaux ainsi que détacher les "ailes" des glands d'Érable à sucre.

Pour finir, incorporer les morceaux de noix du Noyer cendrés, les (20) glands d'Érable à sucre ainsi que les (3) cônes de Thuya occidental graduellement en broyant jusqu'à ce que la mixture soit homogène.

Effet: cette crème doit être appliquée directement sur la peau de la victime. Les effets sont ressenties 5 secondes après l'application. Elle cause une sensation affreuse sur la peau, comparable à une brûlure intense. Ce sentiment dure pour 20 secondes.

(MISE EN GARDE, cette crème, communément utilisé pour de la torture peut seulement être appliquée une fois toutes les 10 minutes. Si une d'autre application est mise sur la peau avant que 10 minutes soient écoulées, la victime perdra toutes sensations du membre crémé. La perte de sensations dure environ 30 à 45 secondes.)

(Note, cette crème est bonne pour 3 ans In game.)

L'arme de la Madeleine

Ingrédients:

- (5) fleurs de la Larme de la madeleine
- (3) segment de la fleur du Trèfle rouge
- (1) feuille de Fausse mariée
- (1) cuillère d'eau

Préparation:

Incorporer tous les ingrédients dans un mortier et moule. Une fois la mixture bien broyer incorporer la cuillère d'eau. Brasser et séparer le jus de la pulpe. Seulement le jus de cette mixture est important.

Effet: unique dans sa méthode d'application, cette potion doit être mise dans les yeux de la victime (rôle play!). Les effets sont instantané, ceci va faire larmer la victime incroyablement. De plus, cette potion élargie aussi la pupille de sa victime, ce qui cause une sensibilité à la lumière. Les effets ont une durée de 5 minutes.

Tiers 2

Tisane de sable vitreux

Ingrédients:

- (3) fruits de la Pomme d'ogre (frais)
- (1) fleur d'Épervière du phoenix (fraîche)

- (2) fleurs de Gémeaux orangées (fraîches)
- (5) feuilles du Dragon fleuri des champs (séchée)
- (8) feuilles de Larme de la Madeleine (séchée)
- (3) feuilles de Botryche du serpent (séchée)

Avant-propos de la préparation, il est important d'éviter d'inhaler les vapeurs de cette tisane, car elles sont connues pour causer de fortes irritations des voies respiratoires. Si inhalée, la victime souffrira d'étouffements pour 1 minute.

Préparation:

Pour commencer, mettre une (1) tasse d'eau à chauffer, éviter que cette eau bouille. Durant ce temps, moudre toutes les plantes sèches jusqu'à ce que le mélange soit uniforme.

Une fois l'eau bien chaude, incorporer le mélange de plantes sèches et brasser doucement pour (2) minutes. Par la suite, incorporer les (2) fleurs de Gémeaux orangées ainsi que la fleur d'Épervière du phoenix. Laisser cette tisane infuser pour (2) autres minutes.

Pour finir, laisser la tisane à chauffer jusqu'à l'ébullition. Pendant ce temps, couper les (3) fruits de Pomme d'ogre en petits morceaux, une fois que la tisane est à ébullition, incorporer les morceaux de fruits et laisser infuser pour un dernier (2) minutes. Par la suite, retirer la tisane de la chaleur et retirer toute la pulpe ou détritrus du liquide.

Effet: une fois la tisane ingérée, la victime va ressentir une douleur comme jamais. La sensation a été décrite comme comparable à avaler des milliers de petits morceaux de verre. De plus, elle cause une sécheresse de la bouche. Les effets ont une durée de 2 minutes.

(MISE EN GARDE, il est fort suggéré de ne pas inhaler les vapeurs de cette potion durant sa fabrication. Les vapeurs ont été observées à irriter sévèrement les voies respiratoires. Si inhalée, elle cause une toux incontrôlable qui a une durée de (30) secondes.)

Filtre de délire avancé

Ingrédients:

- (1) fleur de Lys d'un jour
- (15) feuilles de fausse mariée
- (3) feuilles de Pissenlit commun
- (6) feuilles de Larme de La Madeleine
- (7) fleurs de Verveine bleue
- (1) grappe de fleur du Sumac du vampire

Préparation:

Pour débuter, déchirer la fleur de Lys d'un jour et émietter la grappe de fleur du Sumac du vampire et incorporer les dans (1/2) tasse d'eau température pièce, laisser les jus infuser pour (3) minutes.

Pendant ce temps, broyer ensemble les (15) feuilles de la fausse mariée, les (6) feuilles de Larme de la Madeleine, les (3) feuilles de Pissenlit commun ainsi que les (7) fleurs de Verveine bleue. Broyer le tout pour (2) minutes.

Par la suite, chauffer la mixture tout en évitant de la faire bouillir. Une fois chaude retirer et laisser refroidir.

Effet: Cette potion avancée est encore plus concentrée que son prédécesseur. La potion nécessite 20 secondes pour que le début de ses effets soit senti. La victime va ressentir une forte peur, joie, tristesse et un surplus abondant d'énergie. De plus, une distorsion de son champ sensoriel est observée, donc (les couleurs seront distordues, le sol qui tourne, les sons au ralenti. Les effets ont une durée de 3 minutes.

Potion d'hallucinations mineure

Ingrédients:

- (5) fleurs de Sabot de la mariée
- (3) fleurs de la fausse mariée

- (7) feuilles de la fausse mariée
- (2) feuilles de Larme de la Madeleine
- (1) fleur de Trèfle rouge
- (2) fleurs de Verveine bleue
- (2) feuilles de Verveine bleue
- (1) cuillère de jus de fruit du Raisin des rivages fermenté
- (7) feuilles de Vigne vierges sacrées

Préparation:

Broyer toutes les plantes ensemble vigoureusement, puis incorporer à (1/3) de tasse d'eau. Laisser la mixture infuser pour (30 à 60) minutes avant de l'utiliser.

Effet: Une fois ingérée, cette potion prend 30 secondes à agir. Les effets sont très faciles à observer, une fois que la potion est active dans le corps. La victime va se mettre à halluciner vivement. Ses hallucinations sont visuelles et auditives. Cette potion a une durée de 3 minutes, suivi de 1 minute de confusion.

(Note, la victime se souvient de tout.)

Crème de flamme vive

Ingrédients:

- (1) petit segment de tige de Carotte sauvage
- (8) glandes d'Épervière du phœnix
- (3) feuille de la Fleur de gobelin
- (8) fleurs du Dragon fleuri des champs
- (1) grand segment de tige du Dragon fleuri des champs (frais)
- (3) racines de fausse fougère argentée
- (2) segments de fruit de Botryche du serpent (séchée)
- (1) Prêle des bois
- (6) cônes de Thuya occidental
- (1) noix de Noyer cendrée
- (20) glands d'Érable à sucre (frais)

Avant-propos de la préparation, il est important de ne pas manipuler les plantes toxiques utilisées dans cette potion avec les mains nues. Utiliser des méthodes sécuritaires pour manipuler cette crème et ses ingrédients toxiques.

Préparation:

Pour débuter, briser et broyer légèrement les (3) fleurs de gobelin avec une cuillère en acier, par la suite, incorporer la Prêle des bois, les (2) segments de fruits de Botryche du serpent, le segment de tige de la Carotte sauvage ainsi que les (8) glandes d'Épervière du phœnix, moule et broyer le tout pour (3) minutes.

Ensuite, incorporer les (8) fleurs du Dragon fleuri des champs ainsi que son grand segment de tige. Broyer pendant (3) minutes.

Après cela, incorporer les (3) racines de fausse fougère argentée, broyer pour une minute et laisser la mixture reposer pour (15) minutes au soleil. Durant ce temps, briser les noix de Noyer cendrée en petits morceaux ainsi que détacher les "ailes" des glands d'Érable à sucre.

Pour finir une incorporer les morceaux de noix du Noyer cendrée, les (20) glands d'Érable à sucre ainsi que les (6) cônes de Thuya occidental graduellement en broyant jusqu'à ce que la mixture est homogène.

Effet: cette crème doit être appliquée directement sur la peau de la victime. Les effets son ressentis immédiatement. Elle cause un brûlement intense qui est comparable à être mis dans un feu. Ce sentiment dure pour 1 minute. Cette sensation est aussi accompagnée de plaques rouges qui se forment sur la peau (In game). Ces plaques ont été observées à rester sur la peau jusqu'à une heure après l'application.

(MISE EN GARDE, cette crème peut seulement être appliquée une fois toutes les 15 minutes. Si d'autres applications sont mises sur la peau avant que 15 minutes soient écoulées, la victime perdra toute sensation du membre crémer. La perte de sensation dure environ 30 à 45 secondes.)

Pommade de paralysie

Ingrédients:

- (3) racines de Carotte sauvage (séchée)
- (15) feuilles de Pomme d'ogre (séchée)
- (5) feuilles de Lamiale veloutée (séchée)
- (20) fleurs de Lance des cieux
- (5) fleurs de Lythrum commun
- (2) feuilles de Lythrum commun (séchée)
- (10) feuilles de la Liane du petit-thé (mi-sèche)
- (10) glands d'Érable rouge
- (2) petite cuillère de sève d'Épinette ou de Pin

Avant propos de la préparation, il est fort suggéré d'éviter le contact avec les mains nues une fois que cette pommade est complétée.

Préparation:

Pour commencer, moude tous les ingrédients secs ainsi que les (10) feuilles de la Liane du petit-thé ensemble, moude jusqu'à ce que la mixture est uniforme.

Par la suite, incorporer les (20) fleurs de Lance des cieux ainsi que les (5) fleurs de Lythrum commun, broyer la mixture pour (5) minutes consécutive.

Pour terminer, incorporer les (10) glands d'Érable rouge et les (2) petites cuillères de sève. Broyer une autre fois pour (5) minutes ou jusqu'à ce que le mélange soit homogène.

Effet: Cette pommade est particulière, pour faire effet elle doit vigoureusement être frottée sur le membre pendant de 15 à 20 secondes. Une fois fait, la victime vas ressentir un froid envahir son membre. Par la suite, les muscles vont serrer et figer de façon pénible, ces effets ont une durée de 3 minutes. Lors de ce trois minutes, le membre de la victime est paralysé.

(Note 1, cette pommade est très dure à laver et à enlever avec de l'eau.)

(Note 2, le membre est paralysé musculairement donc la victime ressent tout ce qu'on fait à ce membre. Le membre ne peut simplement pas bouger.)

(Note 3, cette pommade peut également être placée sur la langue de la victime. L'ingestion d'une seule cuillerée va tuer la victime en moins de (7) minutes. Chaque cuillerée de plus diminue le temps d'une (1) minute. La mort de la victime est due à la paralysie des organes digestifs et un arrêt cardiaque très pénible.)

(MISE EN GARDE, il est suggéré d'appliquer cette pommade maximum une fois toutes les heures. En appliquer plus que cette dose, risque de jouer avec les effets. Si elle est appliquée une deuxième fois dans la même heure, le patient va perdre de moitié toute sensation dans son bras. De plus, la circulation de sang à ses doigts va être réduite sévèrement. Si une troisième application est mise, la victime aura du dommage nerveux, ainsi que des dommages sévères au petit vaisseau sanguin à la peau, et du dommage sévère au muscle. À ce stade, il est préférable de préformer une amputation, avant que les propriétés toxiques de cette pommade entrent en contact avec la circulation sanguine majeure du corps et causent la mort du cœur de la victime.)

Poudre de la toux mortelle

Ingrédients:

- (7) fleurs d'Épervière provinciale (séchée)
- (7) fleurs de Gémeaux orangées (séchée)
- (1) fleur de Fleur d'éclipse (séchée)

(5) feuilles de Botryche du serpent (séchée)

Avant propos de la préparation: Il est très important que les feuilles et fleurs utilisées dans cette poudre soient sèches depuis un minimum de 1 an (In game), de plus il est fort recommander de se couvrir le nez et la bouche qu'en l'on confectionne cette poudre, pour éviter le risque d'empoisonnement accidentel.

Préparation:

Moudre toutes les plantes ensemble jusqu'à ce que la mixture soit poudreuse et uniforme.

Effet: cette poudre doit être soufflée directement dans le visage de la victime (ROLE PLAY IN GAME!) Les effets sont instantanés et violents. La victime va être secouée par de violentes toux accompagnées d'éternuements. À ce moment, les voies respiratoires de la victime sont presque fermées et il est très dur pour elle de prendre un souffle. Si la victime n'est pas traitée dans les 5 premières minutes, la mort s'ensuivra.

(MISE EN GARDE, garder cette poudre dans un contenant bien fermé, et éviter le contact avec le visage.)

Tiers 3

Eau de la mort

Ingrédients:

(7) feuilles de la Coiffe de gobelin

(3) fleur de Gémeaux orangée

(7) fleurs d'Épervière provinciale

(3) fleurs de Gémeaux orangées

(1) feuille de Botryche du serpent

(8) segment de Millepatte de Gaia

Préparation:

Pour commencer, apporter (1/2) tasse d'eau à ébullition et laisser l'eau bouillir pour (3) minutes. Par la suite, incorporer les (7) fleurs d'Épervière provinciale, les (7) feuilles de la Coiffe de gobelin ainsi que les (3) fleurs de Gémeaux orangées. Laisser cette mixture bouillir pour (10) minutes. Pendant ce temps, broyer toutes les autres plantes dans un mortier pour (5) minutes, ou jusqu'à ce que la mixture soit homogène.

Par la suite, incorporer la mixture pulpeuse et celle liquide. Retiré de la chaleur et laisser infusé pendant que la potion refroidit.

Pour finir, retirer tout herbe ou détritrus qui reste dans la potion. Laisser refroidir avant de l'utiliser.

Effet: ceci est une forme plus complexe de la potion Eau de courte vie. Les effets son ressentis immédiatement après l'ingestion. Enlève 2 P.V au torse et 1 à chaque membre . Elle cause aussi à la victime une douleur intense sur l'ensemble du corps (rôle play). Les effets physiques ont une durée de 30 secondes.

(Note, cette potion a un goût et une odeur très amers.)

(MISE EN GARDE, il est fortement suggéré de ne pas inhaler les vapeurs de cette potion durant ça fabrication. Les vapeurs vont irriter sévèrement les voies respiratoires.)

Potion d'hallucinations avancée

Ingrédients:

(7) fleurs de Sabot de la mariée

(3) fleurs de la fausse mariée

(7) feuilles de la fausse mariée

(2) feuilles de Larme de La Madeleine

(1) fleur de Trèfle rouge

(5) fleurs de Verveine bleue

- (5) feuilles de Verveine bleue
- (3) cuillère de jus de fruit du Raisin des rivages fermenté
- (15) feuilles de Vigne vierges sacrées

Préparation:

Broyer toutes les plantes ensemble vigoureusement, puis incorporer à (1/3) de tasse d'eau. Laisser la mixture infusée pour (30) minutes avant de l'utiliser.

Effet: une fois ingérée, cette potion prend 15 secondes à agir. Les effets sont très faciles à observer une fois que la potion est active dans le corps. La victime va se mettre à halluciner vivement. Ses hallucinations sont visuelles, auditives ainsi que sensorielles. Elle varie en nature, parfois elles sont inoffensives et d'autre fois elles sont cauchemardesques. Cette potion a une durée de 10 minutes, suivie de 3 minutes de confusion, ainsi que (3) minutes de maux de tête intense.

(Note, la victime se souvient de tout.)

(MISE EN GARDE, due à sa nature plus puissante, il est important de ne pas entrer en contact avec les vapeurs de cette potion. Si un herboriste ou autre venait en contact avec ces vapeurs, il deviendrait confus pendant 5 minutes.)

Poudre du sans chair

Ingrédients:

- (8) glandes d'Épervière du phoenix (séchée)
- (3) fleurs d'Épervière provinciale (séchée)
- (10) feuilles du Dragon fleuri des prés (séchée)
- (6) segment de Millepatte de Gaia (séchée)
- (1) petite cuillère de sève du Dragon fleuri des champs

Avant-propos de la préparation: il est très important que les feuilles et fleurs utilisées dans cette poudre soient sèches depuis un minimum de 1 an. De plus, il est aussi extrêmement important de bien se couvrir toute la peau et une bonne partie du visage pour créer cette poudre.

Préparation:

Moudre tous les ingrédients secs ensemble. Moudre jusqu'à ce que la mixture soit uniforme. Par la suite, incorporer la cuillère de sève du Dragon fleuri des champs et laisser la mixture sécher au soleil préférablement. Une fois que la mixture est séchée, remoudre le tout pour 30 secondes.

Effet: cette poudre cruelle est très efficace pour la torture. Une fois appliquée sur la peau de la victime, les effets sont ressentis immédiatement. La victime va avoir un besoin incontrôlable de gratter la zone saupoudrée avec cette substance (rôle play). Si la victime n'est pas restreinte, elle va se gratter jusqu'à ce qu'elle arrive à l'os. Si la victime est permise de se gratter jusqu'à l'os, elle perd 2 P.V par membre gratté.

(Note, la victime ne perd aucun P.V si elle est gardée restreinte.)

(MISE EN GARDE, cette poudre est extraordinairement irritante à la peau nue. Il est fortement recommandé de la manipuler avec grand soin.)

Crème du phénix

Ingrédients:

- (1) segment de tige de Carotte sauvage
- (8) glandes d'Épervière du phoenix
- (5) feuille de la Fleur de gobelin
- (15) fleurs du Dragon fleuri des champs
- (3) grand segment de tige du Dragon fleuri des champs (frais)
- (3) racine de fausse fougère argentée

- (2) segment de fruit de Botryche du serpent (séchée)
- (3) feuilles de Sumac du vampire (séchée)
- (1) Prêle des bois
- (9) cônes de Thuya occidental
- (1) noix de Noyer cendrée
- (15) glands d'Érable à sucre (frais)

Avant propos de la préparation, il est important de ne pas manipuler les plantes toxiques utilisées dans cette potion avec les mains nues. Utiliser des méthodes sécuritaires pour manipuler cette crème et ses ingrédients toxiques.

Préparation:

Pour débiter, briser et broyer légèrement les (5) feuilles de Fleur de gobelin avec une cuillère en acier. Par la suite, incorporer la Prêle des bois, les (2) segments de fruits de Botryche du serpent, le segment de tige de la Carotte sauvage, les (3) feuilles de Sumac du vampire ainsi que les (8) glands d'Épervière du phoenix, moulin et broyer le tout pour (3) minutes.

Ensuite, incorporer les (15) fleurs du Dragon fleuri des champs, les (3) fleurs d'Épervière du phoenix ainsi que les (3) grands segments de tige du Dragon fleuri des champs. Broyer pour (5) minutes.

Après cela fait, incorporer les (3) racines de fausse fougère argentée, broyer pour une minute et laisser la mixture reposer pour (1) heure au soleil. Pendant ce temps, briser les noix de noyer cendrées en petits morceaux ainsi que détacher les "ailes" des glands d'Érable à sucre.

Pour finir, incorporer les morceaux de noix du Noyer cendrée, les (15) glands d'Érable à sucre ainsi que les (9) cônes de Thuya occidental graduellement en broyant jusqu'à ce que la mixture soit homogène.

Effet: cette crème doit être appliquée directement sur la peau de la victime. Les effets sont ressentis immédiatement. Ils causent un brûlement si intense que la victime exige une amputation du membre. Ce sentiment dure pour 5 minutes.

Cette sensation est aussi accompagnée de lésion saignante et de cloche d'eau sur la peau (In game). Ces symptômes ont été observés à rester sur le corps pour plusieurs jours, si aucun traitement n'est appliqué.

(MISE EN GARDE, cette crème peut seulement être appliquée une fois tous les 2 jours. S'il y a d'autres applications sur la peau avant que 2 jours se soient écoulés, la victime perdra toute sensation du membre ayant été crémé. De plus, la chair risque d'être endommagée si sévèrement que seule une amputation aiderait à combattre contre la peau et les muscles nécrosés.)

Poudre d'éclipse

Ingrédients:

- (7) feuilles de Constellation des prés (séchée)
- (5) graines de Constellation des prés (séchée)
- (7) pétales de Fleur d'éclipse (séchée)
- (3) feuilles de Trèfle rouge (séchée)

Avant-propos de la préparation: Il est très important que les feuilles et fleurs utilisées dans cette poudre soient sèches depuis un minimum de 1 an.

Préparation:

Broyer tous les ingrédients secs jusqu'à ce que la mixture soit uniforme.

Effet: cette poudre doit directement être soufflée dans les yeux de la victime (RÔLE PLAY IN GAME!). Les effets sont automatiquement observés, ils vont temporairement rendre la victime aveugle. L'effet a une durée de 5 minutes (aveuglement 5 minutes). Une fois que l'effet principal est dissipé, la vue de la victime reviendra à sa pleine capacité en 10 minutes (trouble de la vision 10 minutes.)

(Note, cette poudre ne laisse aucune séquelle.)

(MISE EN GARDE, garder cette poudre dans un contenant bien fermé, et évité le contact avec les yeux.)

Filtre d'adoration profonde

Ingrédients:

- (3) fleurs de la fausse mariée
- (10) feuilles de la fausse mariée
- (2) grappe de fleur de Verge d'or des bois
- (7) fleurs de Verveine bleue
- (20) fleurs de Cloche d'aube
- (5) fruits de Fraisier des champs
- (15) feuilles de Fraisier des champs
- (2) fleurs de Baiser de Gaia
- (10) cuillère de jus fermenté de fruit du Raisin des rivages

Préparation:

Pour commencer, mettre (1/3) de tasse d'eau à chauffer, il est important que l'eau ne bouille pas. Une fois chaude, incorporer les (3) fleurs de la Fausse mariée, les (10) feuilles de la fausse mariée, les (2) grappes de fleur de Verge d'or des bois ainsi que les (20) fleurs de Cloche d'aube. Laisser ces plantes infusées pour (5) minutes, et ensuite brasser légèrement pour (1) minutes.

À cette étape, incorporer (5) cuillères de jus fermentés ainsi que les (2) fleurs de Baiser de Gaia et les (5) fruits du Fraisier des champs. Laisser le tout infuser pour (5) minutes et par la suite, infuser les (7) fleurs de Verveine bleue, les (15) feuilles de Fraisier des champs et les (5) autres cuillères de jus fermenté.

Laisser le tout infusé pour 20 minutes.

Par la suite, retirer tout détrit, pulpes et herbe intacte. Laisser le filtre refroidir et l'embouteiller dans un contenant qui peut être très bien scellé.

Pour finir, laisser ce filtre fermenter pour un (1) an (In game).

Effet: grâce à son goût sucré et floral, elle est souvent confondue avec les potions d'apaisement. Cette mixture a des effets sur le mental de la victime. 10 secondes après l'ingestion, la victime va ressentir une intense vague d'adoration euphorique. Dans cet état, la victime va tout faire pour plaire et être adorée par tous ceux dont elle croise le chemin. Par contre, ceci peut apporter une confusion et même un désespoir, qui pourrait porter la victime à se suicider. Les effets de cette potion ont une durée de 10 minutes.

(Note 1, la victime est effectivement en "amour" avec tous ceux qui la croisent. Donc, elle va exécuter tous les ordres ou commandes qui lui sont faits. De plus, elle va instinctivement répondre honnêtement à toutes questions qui lui sont posées.)

(Note 2, contrairement à un philtre d'amour conventionnel, cette potion ne cause pas une attraction directe entre la victime et l'utilisateur. Elle fait qu'une personne est affectueuse envers tout le monde.)

Tiers 4

Le long adieu

Ingrédients:

- (3) fleurs de Coiffe du goblin
- (3) fleurs de la Fleur de sommeil
- (10) fleurs d'Épervière provinciale
- (2) fleurs de Gémeaux orangées
- (1) racine de Lance des cieux
- (25) feuilles de fausse mariée
- (6) fleurs de Pissenlit
- (3) cuillère de jus fermenté de fleur de fausse fougère argentée et de fruit de Raisin des rivages
- (1) fleur de Fleur d'éclipse
- (6) fleurs de Lythrum commun

- (10) fleurs de Verge d'or des bois
- (5) fruits de Fraisier des champs
- (3) feuilles de Baiser épinier
- (3) fruits de Lycopode de l'hydre
- (5) feuilles de Sumac du vampire
- (1) fleur de Liane du petit-thé
- (6) feuilles de Liane du petit-thé

Avant propos à la préparation, il est extrêmement recommandé de faire attention lorsque l'on crée ce poison. Il est impératif de ne pas inhaler les vapeurs. Ces dernières sont toxiques et vont causer un empoisonnement accidentel. Si le préparateur inhale, il va ressentir des étourdissements, de la fatigue et des maux de muscles très intenses pour (20) minutes. C'est pour cette raison qu'il est suggéré de créer ce poison dans un lieu bien aéré.

Préparation:

Pour débiter ce poison, il faut apporter (1/4) de tasse d'eau à ébullition et y incorporer la racine de Lance des cieux, les (10) fleurs d'Épervière provinciale, les (2) fleurs de Gémeaux orangées, la Fleur d'éclipse, les (10) fleurs de Verge d'or des bois et ainsi que la fleur de Liane du petit-thé. Laisser le tout infuser pour (10) minutes.

Pendant ce temps, broyer ensemble les 25 feuilles de la fausse mariée, les (6) fleurs de Pissenlit, les (3) feuilles de Baiser épinier ainsi que les (3) fruits de Lycopode de l'hydre.

Une fois les (10) minutes d'infusion terminées, incorporer la mixture pulpeuse à celle liquide. Brasser légèrement pour (3) minutes. Par la suite, incorporer les (3) fleurs de Coiffe de gobelin, les (3) Fleurs de sommeil ainsi que les (6) fleurs de Lythrum commun. Laisser infuser pour (1) minute et brasser le tout pendant (2) minutes.

À ce point, retirer le réceptacle de la chaleur et incorporer les (5) fruits de Fraisier des champs et les (3) cuillères de jus fermenté. Laisser le tout infuser (5) minutes et replacer sur la chaleur pour revenir à l'ébullition.

Ensuite, déchirez les (5) feuilles de Sumac du vampire et les (6) feuilles de Liane du petit-thé et incorporez-les dans le liquide. Retirer le liquide de la chaleur et le laisser refroidir.

Pour terminer, retirer tous les détritrus, herbes et autre du liquide. Embouteiller le liquide en faisant attention et de préférence dans un contenant très bien scellé. Le laisser fermenter pour un (1) an (In game).

Effet: le long adieu est le poison qui prend le plus de temps pour tuer la victime. Ce qui rend ce poison exceptionnel est la multitude de symptômes que la victime va avoir à endurer avant sa mort. Le premier symptôme apparaît 2 à 3 minutes après l'ingestion et se présente sous la forme d'un épuisement physique. Une fois empoisonné, il faut 15 minutes et le deuxième symptôme se présente. Il vient sous la forme de confusion, la victime est confuse et est incapable de prendre des décisions claires. Le troisième symptôme vient très peu après le début du deuxième, et cause des douleurs intenses à l'estomac. Les quatrième et cinquième symptômes apparaissent après 30 minutes. La victime va plonger dans une stupeur inconsciente (la victime est encore réveillée, elle ne peut simplement plus communiquer), pendant que le corps alterne entre fièvre et froid. Le sixième et avant-dernier symptôme apparaît 15 minutes plus tard, il entraîne la victime dans un sommeil catatonique profond. (À ce point, il est impossible d'administrer des soins sans endommager le corps de la victime). Le septième et dernier symptôme est un ralentissement du pouls, et de la respiration de la victime. Il apparaît approximativement cinq à dix minutes après que la victime ait succombé au sommeil. Les derniers effets à être observés avant la mort sont le refroidissement du corps de la victime, des convulsions légères et un arrêt complet des organes vitaux.

(Note 1, les effets de ce poison cruel ont une durée approximative de 1 heure.)

(Note 2, ce type d'empoisonnement est un empoisonnement complet. Il affecte tout le corps de la victime.)

(MISE EN GARDE, ce poison est extrêmement mortel, même en petite dose ce poison est capable de tuer. Une grande précaution doit être prise avec la manipulation et l'administration de ce poison.)

Baiser de la vipère

Ingrédients:

- (7) fleurs d'Épervière provinciale
- (5) fleurs de Gémeaux orangées
- (5) fleurs de Lance des cieux
- (3) cuillère de jus fermenté de fausse fougère argentée ainsi que de Pétales de Fleur d'éclipse et fruits du Baiser noir
- (2) feuilles de Lythrum commun
- (10) feuilles de Verge d'or des bois
- (6) fleurs de Cloche d'aube
- (1) feuille de Botryche du serpent
- (5) segment de Millepatte de Gaia
- (10) feuilles de Sumac du vampire

Préparation:

Pour débuter, il faut placer (10) cuillères d'eau chaude dans un mortier, incorporer les (7) fleurs d'Épervière provinciale, les (5) fleurs de Gémeaux orangées, les (5) fleurs de Lance des cieux et les (6) fleurs de Cloche d'aube. Broyer le tout ensemble jusqu'à ce que la consistance soit homogène. Ensuite, il faut incorporer encore (10) cuillères d'eau chaude au mélange, et ajouter les (2) feuilles de Lythrum commun, la feuille de Botryche du serpent et les (5) segments de Millepatte de Gaia. Broyer le tout encore jusqu'à ce que le mélange soit homogène. Par la suite, incorporer (7) cuillères d'eau chaude et les (3) cuillères de jus fermenté au mélange, brasser légèrement avec une cuillère. Ensuite, déchirer les (10) feuilles de Verge d'or des bois ainsi que les (10) feuilles de Sumac du vampire, et les incorporer en alternance dans la mixture. Pour chaque (2) feuilles incorporées il faut (1) cuillère d'eau chaude. Ce processus devra être répété tout le long de l'incorporation des feuilles de Verge d'or des bois et de Sumac du vampire. Pour finir, séparer la pulpe du liquide et conserver dans un contenant bien scellé. Laisser le tout reposer pour (1) heures avant d'utiliser.

Effet: ce poison doit absolument être ingéré oralement (rôle play in game). C'est pour cette raison qu'il est favorisé par les courtisanes, les nobles et tous ceux qui désirent donner un baiser final et fatal à leur victime de choix. Ce poison est communément mis sur les lèvres de l'assassin. Il peut aussi être mis sur des ustensiles, des rebords de verre ou tout autre objet qui entre en contact avec la bouche de la victime. Les effets apparaissent instantanément après que le contact bouche/poison soit fait (soit 10 secondes après le contact). La victime va ressentir un assèchement de la bouche intense, suivi d'un serrement au cœur. 15 secondes plus tard, la victime va subir une multitude d'hémorragies internes et (10) secondes plus tard des hémorragies externes. Quelques secondes (15) plus tard, la victime va être prise d'un épuisement mortel et va s'évanouir. La perte de sang comblée avec l'arrêt du cœur va causer le décès de la victime. plus tard. Il est important de savoir que ce poison a un léger goût amer.

(Note: Ce poison, si utilisé sur les lèvres, doit être utilisé en combinaison avec Pommade de la bénédiction* pour ne pas tuer l'utilisateur.)

Poudre de neutralité

Ingrédients:

- (6) grappes de fleurs de Carotte sauvage (séchée)
- (1) fleur de la Fleur de gobelin (séchée)
- (15) feuilles de Pissenlit commun (séchée)
- (1) pétales de Fleur d'éclipse (séchée)
- (2) fleurs de Spiranthe lupine (séchée)
- (10) feuilles de Baiser épiner (séchée)
- (5) feuilles de Sumac du vampire (séchée)
- (8) feuilles de Chêne (séchée)

Avant-propos de la préparation: il est très important que les feuilles et fleurs utilisées dans cette poudre soient sèches depuis un minimum de 1 an.

Préparation:

Moudre ensemble les (6) fleurs de Carotte sauvage, la Fleur de gobelin, les (15) feuilles de Pissenlit commun, les (10) feuilles de Baiser épiner ainsi que les (8) feuilles de Chêne. Moudre jusqu'à ce que les herbes soient une poudre assez légère.

Par la suite, incorporer la pétale de Fleur d'éclipse, les (2) fleurs de Spiranthe lupine et les (5) feuilles de Sumac du vampire. Moudre le tout jusqu'à ce que la poudre soit fine et uniforme.

Effet: Une fois ingérée, la potion nécessite 1 minute pour agir. Les effets sont longtemps ressentis dans le corps de la victime. Ce poison empêche la victime d'être guérie à l'aide de remède herboriste, alchimique et magique. Les effets de cette potion sont ressentis pour 1 heure. Il est important de savoir que ce poison a un goût amer.

(Note, il est possible d'utiliser ce poison en combinaison avec d'autres poisons plus mortel.)

Poudre du martyr

Ingrédients:

- (3) grappes de fleurs de Carotte sauvage (séchée)
- (50 à 60) pétales d'Épervière provinciale
- (10) fleurs de Gémeaux orangées (séchée)
- (35) fleurs du Sabot de la mariée (séchée)
- (8) pétales de Fleur d'éclipse (séchée)
- (7) fleurs de Spiranthe lupine (séchée)
- (3) fleurs de Verveine bleue (séchée)
- (7) large segment de Millepatte de Gaia (séchée)

Avant-propos de la préparation: il est très important que les feuilles et fleurs utilisées dans cette poudre soient sèches depuis un minimum de 1 an.

Préparation: Pour débiter, incorporer les (50/60) pétales d'Épervière provinciale avec (3) gouttes d'eau chaude dans un mortier. Broyer le tout jusqu'à ce que le mélange soit uniforme. Laisser reposer au soleil pour (3) minutes.

Ensuite, incorporer tous les autres ingrédients secs, et moudre le tout jusqu'à ce que la mixture soit sèche, poudreuse et uniforme. Placer le tout dans un contenant adéquat.

Effet: cette poudre doit être ingérée. Les effets sont vite ressentis (20 secondes) après le contact avec les membranes muqueuses du corps. La victime va ressentir une douleur atroce dans tout son corps. La sensation a été décrite comme étant similaire à être frappée brutalement au corps, à avoir ces organes écrasés et à des déchirements de membres. En plus de cela, la victime va se mettre à halluciner intensément. La durée de ce délire horrible est estimée entre 20 à 30 minutes.

(MISE EN GARDE, garder cette poudre dans un contenant bien fermé, et éviter tout contact physique nue avec cette poudre.)

Salive du basilisque

Ingrédients:

- (3) feuilles de la Fleur de gobelin
- (1) feuilles de Coiffe de gobelin
- (3) fruits de Pomme d'ogre (séchée)
- (20) feuilles de Dragon fleuri des champs (séchée)
- (5) feuilles de Lythrum commun
- (2) segment de Lycopode de l'hydre (séchée)
- (5) fruits de Lycopode de l'hydre
- (25) cônes de Thuya occidental
- (10) glands d'Érable rouge (frais)

Avant-propos de la préparation: Il est impératif d'éviter l'utilisation d'ustensiles de fers ou tout autre objet de préparation qui est fait de fer, car ceci gâcherait la pommade.

Préparation:

Dans un mortier, incorporer les (25) cônes de Thuya occidental, les (10) glands d'Érable rouge, ainsi que les (5) fruits de Lycopode de l'hydre et les (2) segments, broyer le tout ensemble jusqu'à ce que le mélange soit uniforme.

Ensuite, incorporer à cette mixture les (3) feuilles de Pomme d'ogre et les (20) feuilles de Dragon fleuri des champs. Broyer jusqu'à ce qu'elle soit bien mélangée.

Pour finir, incorporer les (3) feuilles de la Fleur de gobelin, la feuille de Coiffe de gobelin et les (5) feuilles de Lythrum commun. Broyer continuellement pour (5) minutes, ou jusqu'à ce que la pommade soit homogène. Conserver dans un contenant bien scellé.

Effet: Cette pommade doit être appliquée directement sur une lame ou la pointe d'une arme de choix (In game). Dû à une réaction qui se produit entre une des plantes utilisées dans cette pommade et le fer de l'arme, la pommade devient un irritant cutané extrême. La victime perd 2 P.V sur le membre touché. En plus d'être un irritant, elle cause les blessures qui entrent en contact avec. Elle donne l'impression d'être brûlé vivement pour 10 secondes. Cette pommade reste sur la lame pour une période de 1 heure.

(Note 1, Cette pommade doit absolument être placée sur du fer.)

(Note 2, la lame empoisonnée doit pénétrer la peau de la victime pour faire effet. Donc, si elle entre en contact avec l'armure, les effets sont annulés.)

(Note 3, cette pommade permet au joueur de frapper 3 fois avec sa lame empoisonnée.)

(MISE EN GARDE, cette mixture est sécuritaire à manipuler avec les mains. Par contre, elle ne doit pas être appliquée sur du fer avec la main nue.)

Conception :

- Jacob Guèvremont

Révision/Correction :

- Élisabeth-Ann Cabana

- Pier-Olivier Henuset